

ファミリーコンピュータ™

裏ワザ大全集

完全攻略

完結篇

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



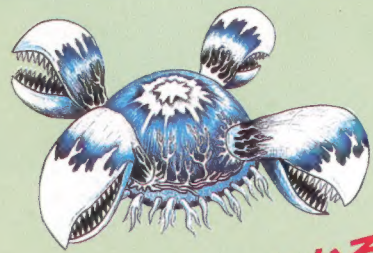
全地上エリア・地下迷宮の攻略
マップ付き！ 不思議・おもしろ
ワザも満載！

定価350円

地上の謎や地下迷宮の

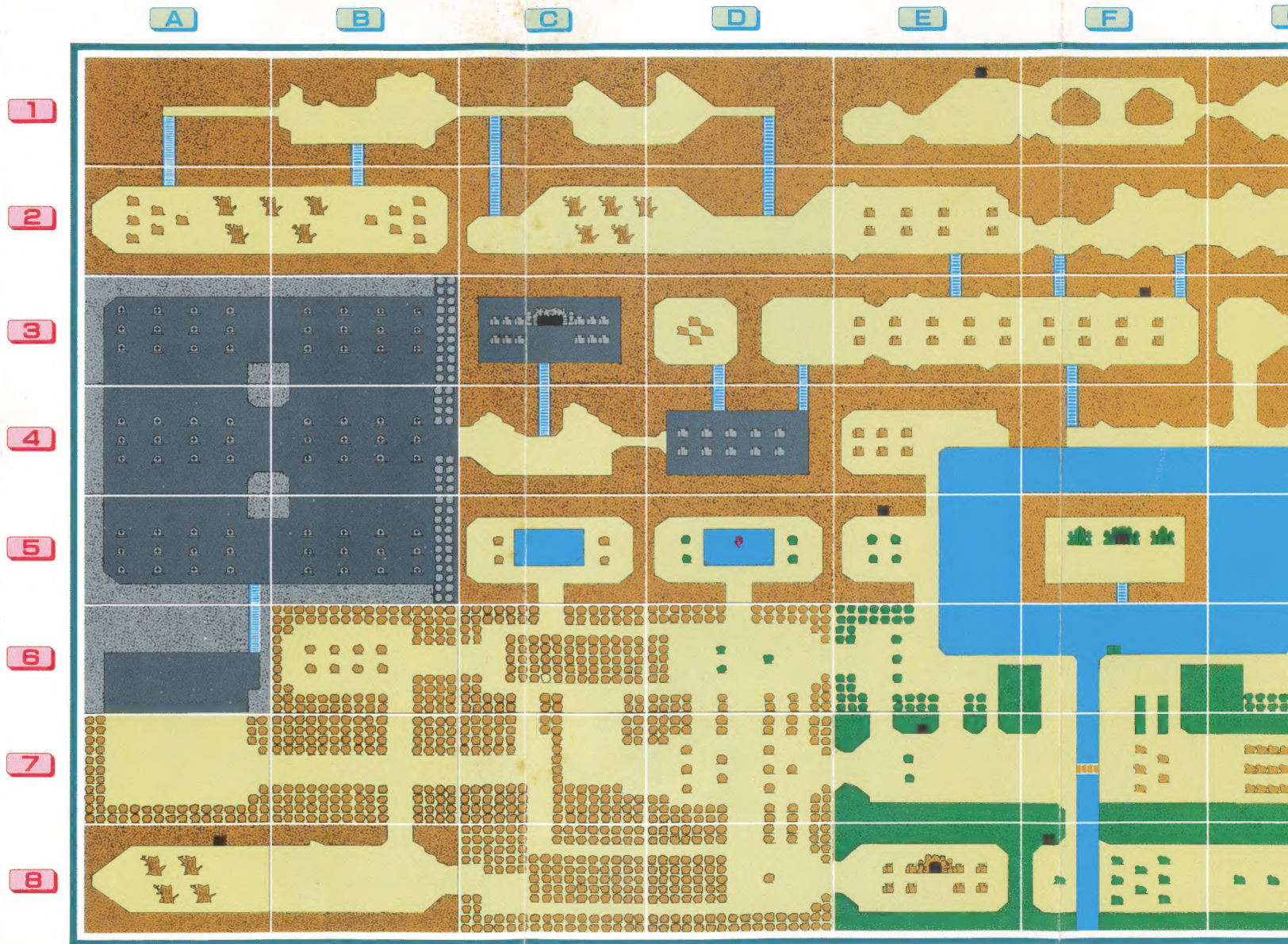
攻略法がひと目でわかる！

ぜん ち じょう かん ぜん
全地上エリア完全マップ



こうりやく ひとめ
攻略ルートが一目でわかる
これが完全地上マップだ！

地上エリアには、バクダンやロ
ーソクで見つかる隠れ洞くつが
いっぱいある。そのなかには、
地下迷宮への入口もあるぞ！
命のうつわやお金などももらえ
ることがあるから、しっかりこ
のマップで場所を確認して、見
のがさないようにねッ！ くら
しいことは、本文のなかにのっ
ているから、そっちを参考にし
て、見くらべてプレイするとい
いぞ！



G

H

I

J

K

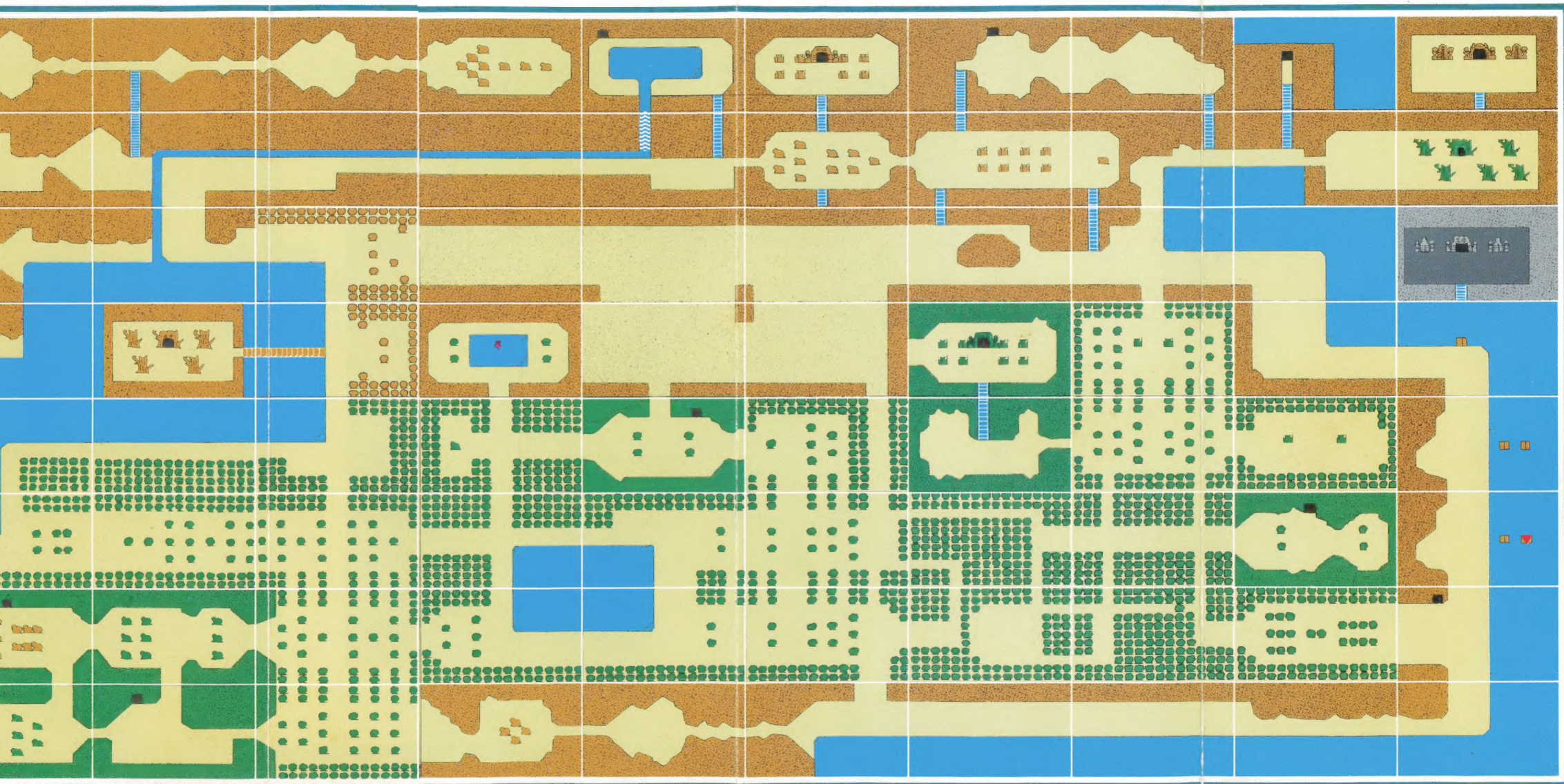
L

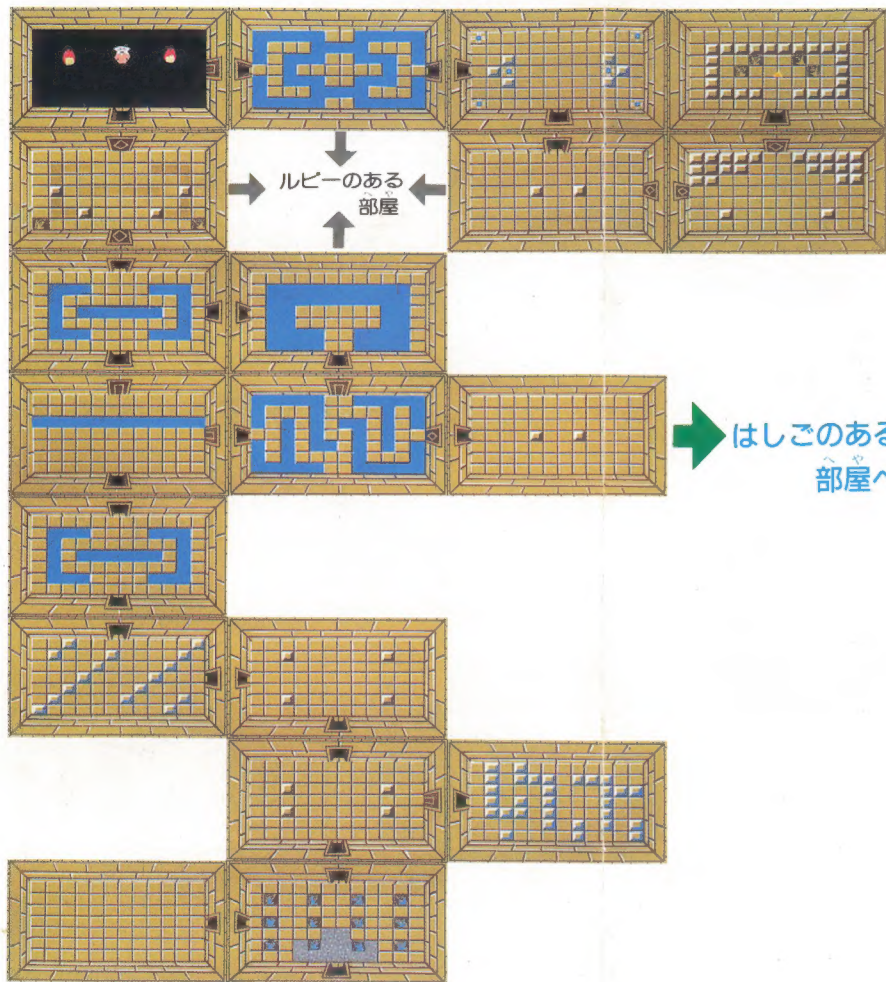
M

N

O

P

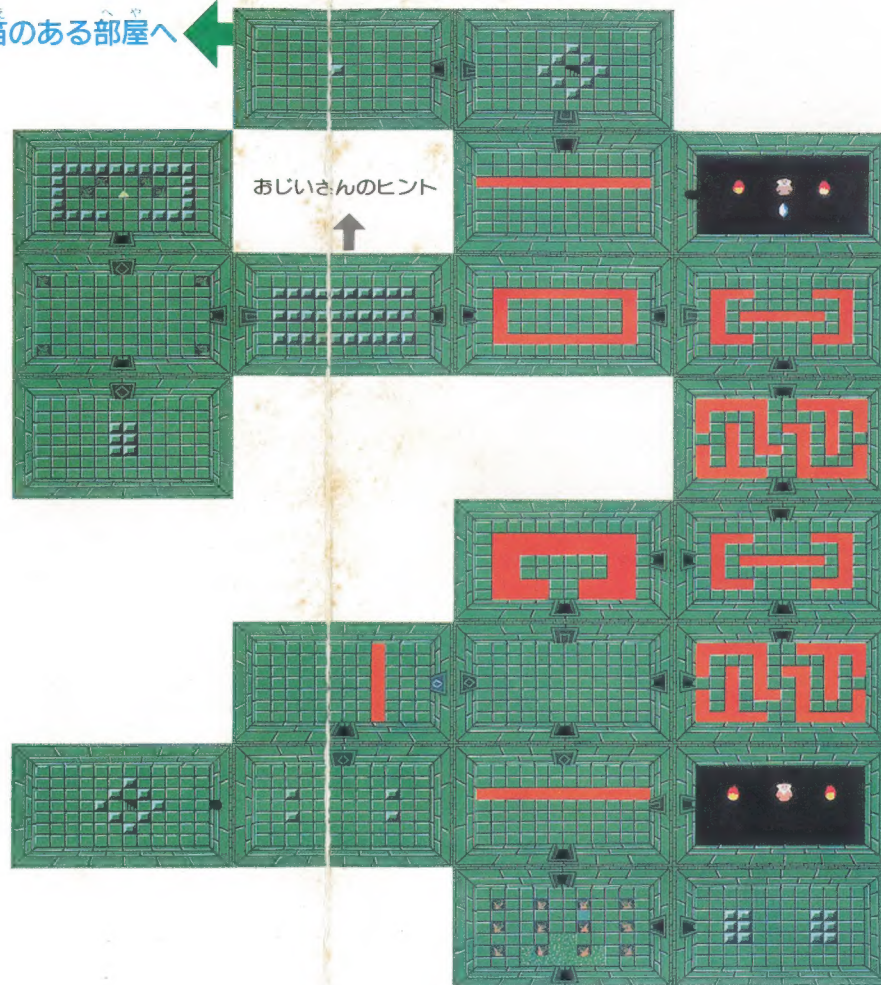




↑ START

ち か めい きゅう レベル
地下迷宮LEVEL4/スネイク

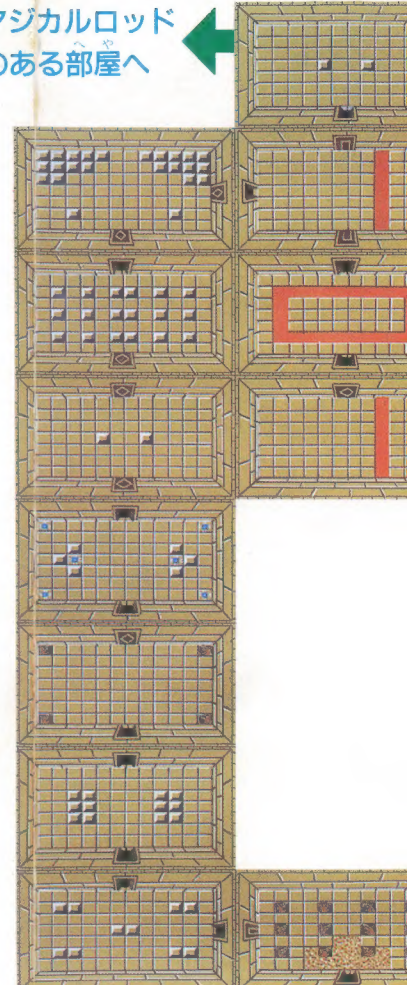
笛のある部屋へ



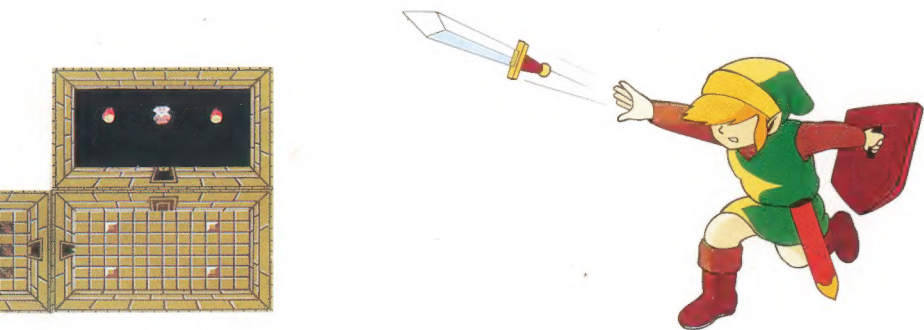
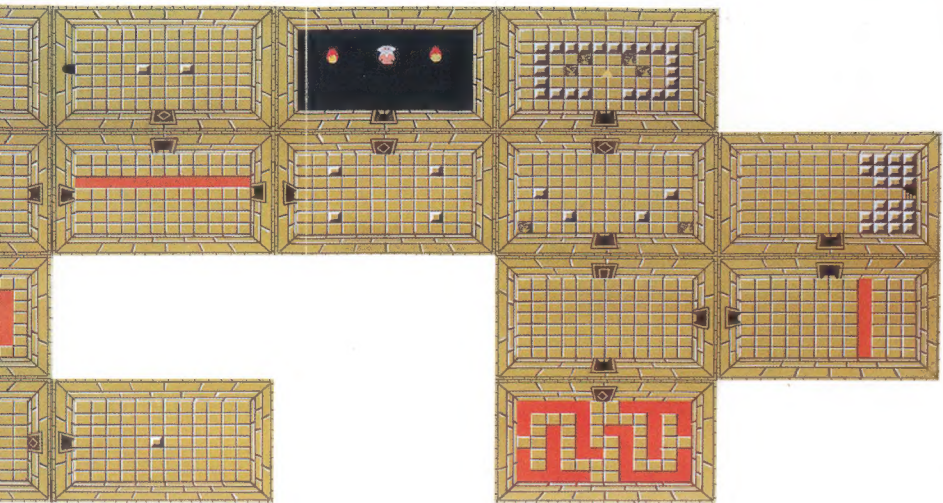
↑ START

ち か めい きゅう レベル
地下迷宮LEVEL5/リザード

マジカルロッド
のある部屋へ



↑ START



TART

ち か め い き り う レベル
地下迷宮LEVEL6/ドラゴン



ぜんちじょう レベル
全地上エリア・LEVEL1~6

攻略マップ

地上エリアや地下迷宮は、謎だらけだ。
パワダンであく隠れ洞くつや秘密通路が
たくさんあるんだ。レベル7以降の地下
迷宮も思わぬところに隠されている！

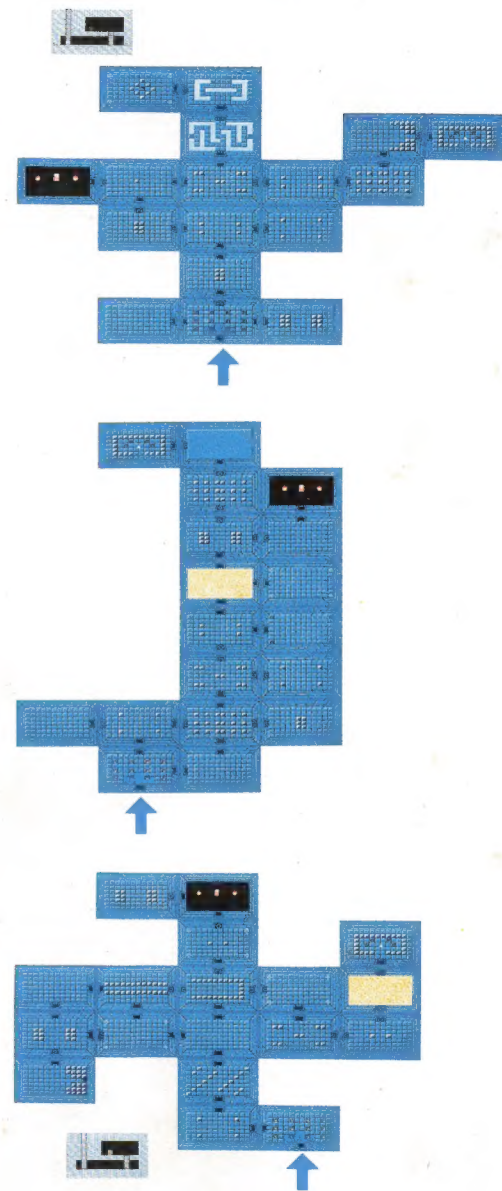


二見書房

地下迷宮LEVEL1 イーグル

地下迷宮LEVEL2 ムーン

地下迷宮LEVEL3 マンジ



THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説TM

完結篇

そして、リンクは……

ハイラル^{ち ほう}地方へひとり乗りこんだリンク^のは洞くつ^{じん ぶつ}のなかで不思議な人物と出会い、さまざま^{さ ま ざ ま}な宝物^{た から も の}を授けられる。地下迷宮^{ち か め い き ゅう}への入口^{い り ぐ ち}を探しあて、強敵^{きやうてき}と戦い、やっとトライフォース^{と り っ ぽ う}の第1の^{し ゅ う へ ん}小片^{せう ぺん}を手にした瞬間^{しゆん かん}、リンクの体は輝^{かがや}き、迷宮^{めい き ゅ う}の入口^{い り ぐ ち}へと突然^{とつ ぜん}ワープした。

第2、第3の迷宮^{めい き ゅ う}はどこだ？ リンクのまえに群がる^{むら}モンスターたちは次第^しに手ごわくなってくるばかりだ。

広大な^{こう たい}ハイラル^{ち ほう}地方のあちこちに隠^{かく}された謎^{なぞ}をひとつひとつ解きあかしなが^とら、リンクは最大^{さい だい}の敵^{てき}ガノン^{た お}を倒す力^{ちから}を備えた戦士^{せん し}に成長^{せい ち ゅ う}していく……。

もくじ



完結篇

■『ゼルダの伝説』全体マップ・インデックス	4
-----------------------	---

■エリア別完全ガイド

コラム情報 地上エリアでの戦い方と謎の解き方	6
------------------------	---

①スタート地点周辺	8
-----------	---

②湖にかかる橋とレベル1	10
--------------	----

コラム情報 地下迷宮での戦い方と謎の解き方	12
-----------------------	----

★レベル1〈イーグル〉迷宮マップと攻略テクニック	14
--------------------------	----

③東の池と妖精の泉周辺	16
-------------	----

④アモスのいる森とレベル2	18
---------------	----

★レベル2〈ムーン〉迷宮マップと攻略テクニック	20
-------------------------	----

⑤リーバーの住む砂漠地帯	22
--------------	----

⑥西の妖精の泉とレベル3	24
--------------	----

★レベル3〈マンジ〉迷宮マップと攻略テクニック	26
-------------------------	----

⑦西の湖とレベル4	28
-----------	----

★レベル4〈スネイク〉迷宮マップ	30
------------------	----

★レベル4〈スネイク〉迷宮の攻略テクニック	32
-----------------------	----

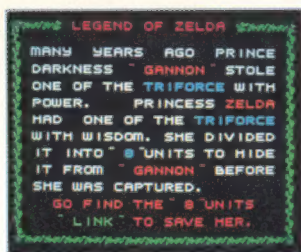
⑧湾岸線と謎の出島	34
-----------	----

⑨テクタイトのうごめく滝とレベル5	36
-------------------	----

★レベル5〈リザード〉迷宮マップ	38
------------------	----

★レベル5〈リザード〉迷宮の攻略テクニック	40
-----------------------	----

⑩デスマウンテンのふもと	42
--------------	----



(訳) おかしおかし、闇の王子・ガノンが〈力〉のトライフォースを盗んだ。一方、ゼルダ姫は〈知恵〉のトライフォースを持っていた。姫は囚われの身となるまえに、ガノンの目から〈知恵〉のトライフォースを隠すため、それを8つの小片に分けた。リンクよ、行け！8つの小片を探しだし、姫を救え！

⑪	ライネルの ^す 住む ^{ひ きょう} 秘境	44
⑫	ワープゾーンとレベル 6	46
★	レベル6 〈ドラゴン〉 ^{めい} 迷宮 ^{きゆう} マップ	48
★	レベル6 〈ドラゴン〉 ^{めい} 迷宮 ^{きゆう} の攻略 ^{こうりやく} テクニック	50
⑬	ギーニの ^{まし} 守る ^{はか} 墓場	52
⑭	迷いの ^{まよ} 森 ^{もり} と謎の ^{なぞ} 泉 ^{いずみ}	54
★	レベル7 〈デーモン〉の ^{さが} 探し方 ^{かた} と攻略 ^{こうりやくほう} 法	56
⑮	海 ^{うみ} 沿いの ^{みち} 道 ^{みち} と東 ^{ひがし} の ^{もり} 森	58
★	レベル8 〈ライオン〉の ^{さが} 探し方 ^{かた} と攻略 ^{こうりやくほう} 法	60
⑯	はしけのある ^{うみ} 海 ^{うみ} と不思議 ^{ふしぎ} の ^{しま} 島	62
⑰	デスマウンテン・メガネ ^{いわしゅうへん} 岩 ^{いわ} 周 ^{しゅう} 辺	64
★	レベル9 〈デスマウンテン〉の ^{さが} 探し方 ^{かた} と攻略 ^{こうりやくほう} 法	66

■『ゼルダの伝説』^{でんせつ てき}敵^{てき}キャラクタ

オールガイド&攻略 ^{こうりやくほう} 法	68
--------------------------------	----

■『ゼルダの伝説』^{でんせつ たからもの}宝物^{たからもの}の効果^{こうか}と使^{つか}い方^{かた}

一覧表 ^{たからもの} この宝物 ^{たからもの} はこ ^こ で ^こ 手 ^て に入 ^{はい} る！	79
--	----

一覧表 ^{てき} この敵 ^{てき} にはこの ^{たからもの} 宝物 ^{たからもの} がきく！	80
--	----

■不思議 ^{ふしぎ} ワザ・ゆかいワザ	8、11、22、24、42、46、58、62、65
------------------------------	---------------------------

『ゼルダの伝説』全体マップ・インデックス

地上エリア128ブロックを記号で呼ぼう

地上エリアは128ブロックに分かれている。このブロックひとつひとつにアルファベットと数字を組み合わせた記号をつけている。下の図の左と上についている記号を見てほしい。たとえば、スタート地点はH-8、レベル1はH-4だ。こうしておけば、作戦も練りやすくなる。この本では、ひとつのブロックを指示するときは、この記号を使っているぞ。

キミの今いる位置はメイン画面のレーダーでわかる

この本では、地上全体を17のエリアに分け、それぞれの特徴に応じて名前をつけた（もくじ参照）。

ふつうゲームをしているときの画面左上がレーダーだ。このなかで光っている点がリンクのいるブロック。キミの今いる位置をこのレーダーで確認して、そのブロックのある小エリアのページを開こう。そこに、その小エリアのマップといろんなテクニックがのっているぞ。

A B C D E F G H

	A	B	C	D	E	F	G	H
1							P64	
2		P44						
3								P42
4				P46				
5	P52							P10
6						P28		
7		P54						
8				P24				P8

出現する敵はイラストで確認

地上マップの各ブロックには、下のようなイラストが入っている。これがそれぞれ、そのブロックで出現する敵の種類を表しているのだ。敵の性格や弱点は巻末の敵キャラクタ・オールガイドで確認して、効率的に戦っていこう。



オクタロップ赤・青



テクタイト赤・青



モリブリン赤・青



ソーラ



ビーバット



ローバー赤・青



ライネル赤・青



ギーニ



岩

イラストの宝物を使うとそのブロックの謎が解ける

各ブロックには、ときどき、宝物のイラストも入っている。そのブロックで、イラストの宝物をうまく使うと謎や秘密が解けるのだ。特に、バクダンとローソクは隠れ洞くつや隠れ地下室を発見するのに活躍するぞ。



バクダン



ローソク



パワーフレット



ハシゴ

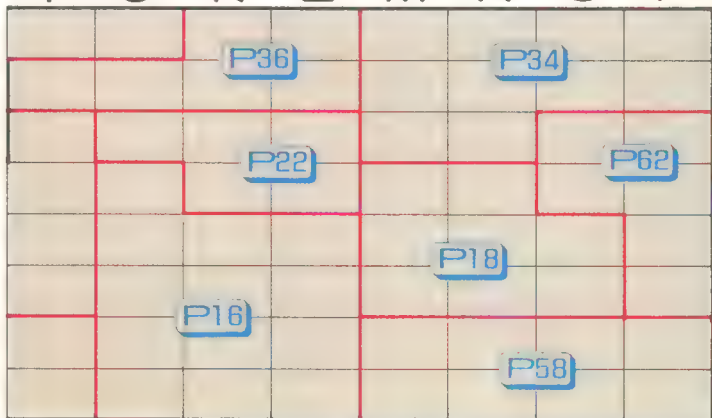


イカタ



手紙

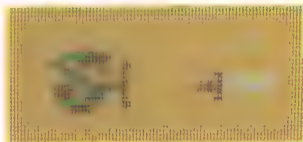
I J K L M N O P



地上エリアの戦い方と謎の解き方

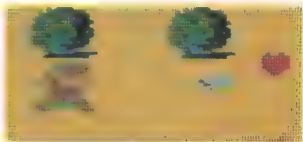
1 ハートを満タンにしてソードのどーム攻撃

リンクのハートが全部赤いときは剣の先からビームが出て戦いやすい。ビームは連射できないけれど、ビームが飛んでるあいだでも剣の攻撃は可能。うまく使って敵をバシバシやっつけていこう。



2 ブーメランは2つの使い方がある

レベル1、2で手に入るブーメランには2通りの使い道がある。①敵を一定時間しびれさせる……剣と交互に使えば安心して戦える。しびれている敵にぶつかってもリンクのダメージはないよ。②敵の出した宝物を取ってくる……敵がせつかく宝物を出しても、そこまで行けないことがあるね。そんなとき、ブーメランを宝物にぶつければ取れるのだ（矢も同じ働き）。



3 ルビー、バクダン、ハートには取れる限界がある

ルビーは255、バクダンは最初8個までしか持てない。だから、限界に近づいたら適当に使うことも大事な戦略だ。

ハートも同じように命のうつつの数だけしか取れない。満タンかそれに近いときは敵と戦ってから、ハートを取るようになるという。

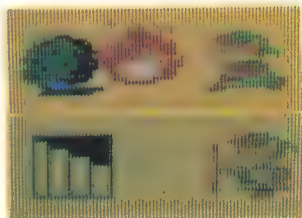
4 商人から宝物を買うときは値目に

マジカルシールドや青いローソク、指輪（ダメージが減る）は商人から買うしかないが、たいてい高い。安売りの商人を探して、うまい買い物を心がけよう。

5 隠れ洞くつ、隠れ階段の鍵はローソク、バクダンで

岩の壁には、バクダンで穴のあくところが何か所がある。なかには、おじいさん、おばあさん、商人や逃げてきたモリブリンが隠れているぞ。壁はリンクくらいの大きさに区切れているけど爆風があたればたいい開くので、写真のように境界線のうえにおいて2つずつ調べていこう。

また、木はローソクで燃えることがある。燃えたあとには、地下への隠し階段が出てくるぞ。なかには隠れ洞くつとおなじように謎の人物が隠れている。



6 レベルがあがってきたら、秘密もラクになる

地上マップE-3でアモスが隠しているパワープレスレットを取ると、D-3、J-5、J-8、N-2の岩が動かせるようになる。岩を動かしたあとは、ワーブゾーンへの階段が出てくる。ワーブゾーンの法則は、P16、34、46で詳しく説明してある。

また、レベル5で手に入る笛を地上で吹くと、たつまきが現れてトライフォースを取り終えた地下迷宮の入口へと連れてくれる。たつまきに乘るときの向きによってワーブの方向が変わるよ。ただし、レベル7ではうまくいかないの注意。



おばあさんのヒント



○ヒントはマジカル
ソードのありかをほ
めかしているのだ。

ここで商人に出会う！



○盾は高いのでやめ
てローソクを買おう。



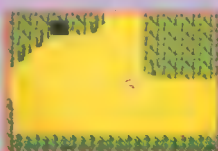
不思議ワザ - ゆかいワザ + の



①まず左端でブーメ
ランを投げ折り返し
てくる瞬間笛を吹く。



②たつまきにのった
リンクとブーメラン
が中央でぶつかると。



③リンクはたつま
きから落ち、
点減する。

④・このワザで遊んだあと、“オウル (SAVE)” にするとディスクの内容がおかしくなったり、ホワイトソード・マジカルソードがなくなったりすることがあります。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

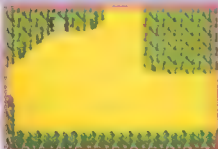
①スタート地点周辺

★カギを開けるときにモンスターが出現するのはH-8のナイツ
が、洞窟の入り口においでよならソートしてもらい、冒険へ出発！

↑I-6(P.10、11)



◆宝物をいろいろ組みあわせて遊んでい
るうちに突然出現されたスゴイ不思議な



④レーダーを見
るとなんか変。
洞くつに入ろう。

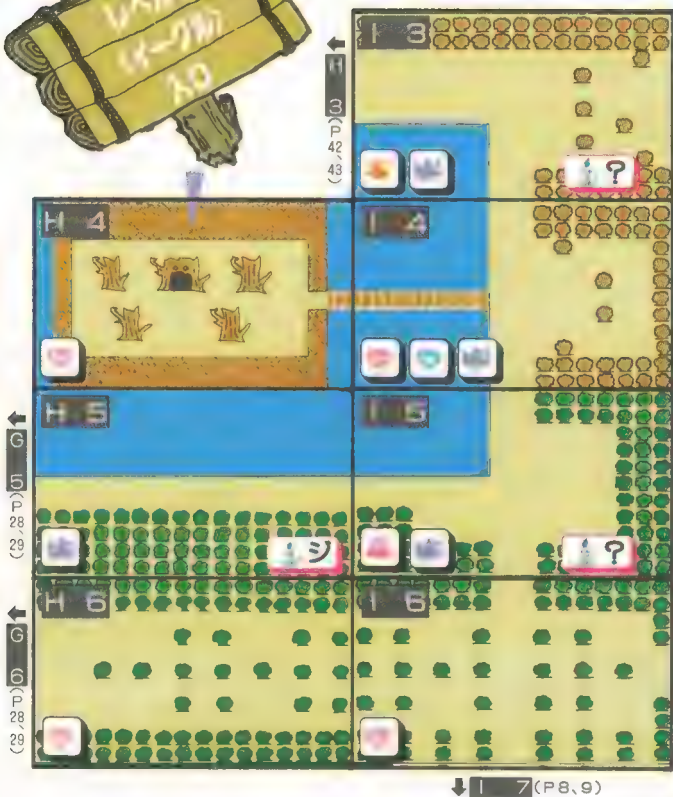


⑤中身がおかしい。
で、出てみるとあれ
れ。ここはどこだ？

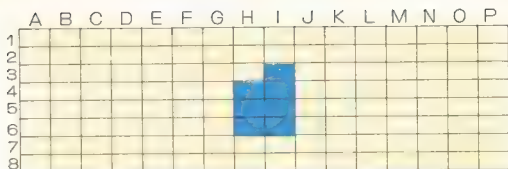


ソードをもらおう！

★ローソクとハクタンマ
ーク内の記号の意味
隠れ洞くつ・地下室には
⑤=おじいさん⑥=おば
あさん⑦=商人⑧=ミ
ツ……がいるよ。



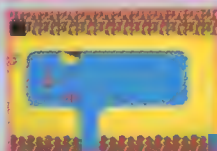
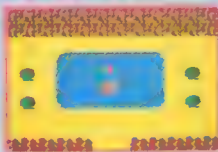
★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 隠れ洞くつ・地下室には
 ㊦=おじいさん ㊧=おばあさん ㊨=商人 ㊩=ヒミツ……がいるよ。



②湖にガかる橋とレベル1

★最初の迷宮への道にはそれほど強い敵はいないが、1-5にいろいろのショックにめげないように。また、最初はソープをひたすらよけるようにして切り抜けよう。橋をわたってしまえばこっちのもの。敵はオクタロック1匹だ。迷宮に入ってしまったらクムオーハになっても、また迷宮のなかから始まるのだからく入ってしまう。

不思議ワザ・ゆかいワザ
あつ、これはなんだ!!



♠8ページの不思議ワザでワープするとトラ
ろいろ変なことが起つておもしろい

○ないはずの隠れ洞くつが出たりするのだ!

地下迷宮での戦い方と謎の解き方

1 迷宮に入るまえにこれだけの準備が必要だ

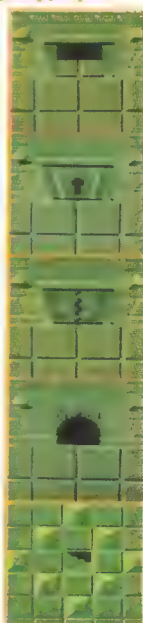
迷宮ではいきなり手ごわい敵が出てくる。妖精の泉に寄ってから入るべし。レベル3に入るまえには青い指輪（ダメージが半分になる）をなんとかして買っておこう（P28参照）。また、地下には妖精の泉がないので、命の水も必ず買っておくこと。



2 入口に隠れていればダメージを受けにくい！

地下室への出入り口には5タイプある。

- ①そのまま通れるもの、②キーであけて入るもの この2つは、入口のほうに身を隠していれば敵の攻撃が届かないので防御にも利用できる（ただし、攻撃もできない）。
- ③突然閉まるシャッター その部屋の敵を全部倒すだけで開くものと、そのあと石を動かせば開くものがある。また、その部屋からでは開けられないものもあるぞ。
- ④爆弾で壁にあげた穴 この穴には隠れられそうだが、だめ。ちょっとでも入ると次の部屋に画面がスクロールしてしまう。
- ⑤地下室への秘密の入口 石にかこまれていたり、床にかくれていたりする。その部屋の敵を全部倒し、どこかの石を動かすと入れる。



○そのまま入れる入口。 ○カギがないと入れない。 ○突然閉まるシャッター。 ○バフタンであく壁のあな。 ○石を押すと出る秘密通路。

地下迷宮は強敵と宝物でいっぱい！

3 地下ではこれだけの宝物が簡単に手に入る

地下迷宮のマップにはいろんなイラストがついている。これはそれぞれ重要な情報になっているので、下の説明をよく読んで活用しよう。

▼手にはいる宝物の種類——このマークに応じて、次のような宝物が手にはいる。



キー



地図



ルビー



ブーメラン



コンパス



バクダン



マジカル
ブーメラン



命のうつわ

それぞれの宝物の効きめなどは、P76～78を参照。

このイラストで出てくる宝物は、確実にとれる宝物なので、消えることはないけど、ブーメランで取ることはできない。

▼その部屋で使う宝物——ローソクマークのある部屋はそのままだとまっくら。ローソクを使って明るくしてから戦おう。石のマークのある部屋は、どこかの石を動かすとシャッターがあいたり、秘密の入口に入れたりするのだ。

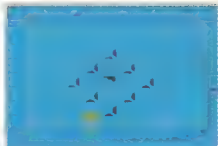
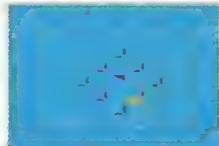


ローソク



石

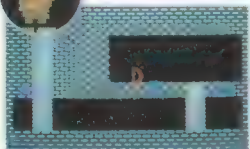
トラップをうまくかわせ！



①まずちょっと身を乗り出しておびきよせる。

②トラップがもとにもどるスキにゆうゆう通過！

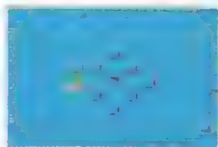
③トラップはすぐはさみにくるのでサッとよける。



秘密の石を動かそう

④⑤の部屋はこの石しかない！

⑥⑦のように4つあれば左の石。



妖精の住む泉

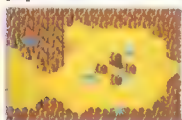


○妖精のまえに出るとハートが周囲をまわってリンクのハートが全部赤くなる。これで剣からビームも出るし元気いっぱい！

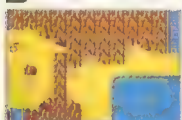
好きなところへワープしろ



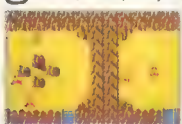
A J-8(P16、17)へ



B N 2(P34、35)へ



C D 3(P46、47)へ



A N 2(P34、35)へ



B D 3(P46、47)へ



C J 5(P16、17)へ



好きなところへ
ワープしろ



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

商人がいるぞ!

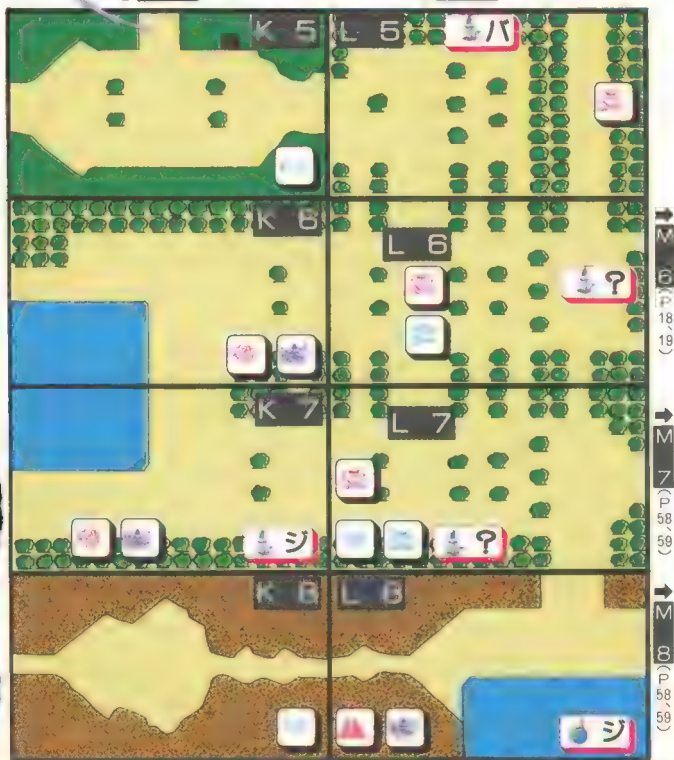


③東の泉と妖精の泉周辺

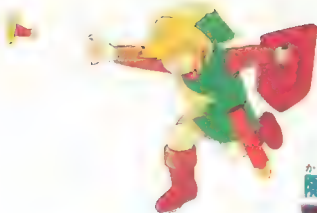
★このエリアは不思議な地点が多い。なかでも、J5とJ8の石のあるところはずこい。E-3で手に入るパワーフレットかあれば石を動かしてワゴンに行けるのだ。行く先は左下参照。

↑K 4 (P22、23)

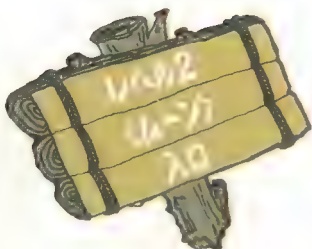
↑L 4 (P22、23)



★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 隠れ洞くつ・地下室には
 (ジ)=おじいさん (バ)=おばあさん (商)=商人 (ヒミツ)=ヒミツ……がいるよ。



隠れモリブリン(30ルピー)



↑ N-3 (P34、35)



↓ M-7 (P58、59)

↓ N-7 (P58、59)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

④アモスのいる森とレベル2

★レベル2までの森はちょっと迷路になっているので、地形をよく覚えておこう。特にM-6は青いモリブリンのいる難所。妖精の泉でハートを満タンにしておこうね。O-5、O-6は行き止まりになっているので、東のほうに行きたいときはN-4、6から上か下に回っていこう。N-4とO-5でモリブリンからルビーのプレゼント。もうかつちゃった。

隠れモリブリン(10ルビー)

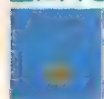


しょうにん 商人がいるぞ!

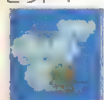


★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 隠れ洞くつ・地下室には
 (じ)＝おじいさん (お)＝おばあさん (商)＝商人 (？)＝ヒミツ……がいるよ。

バクダンで 壁に穴を開けよう！



●怪しい壁の
真ん中あたりにバクダンを
セット！



●モクモクモク……とケム
リがたちのぼったぞ！



●ほうら。そのあとには次の
部屋への入口がボッカリ。

キーを
ひとつも
使わない

◆バクダンに余裕さえあれば、この道順に従って壁にあなをあけながら進もう。この迷宮ではカギをひとつも使わずにすむわけだ。カギが4個貯金できる。次のレベルでカギには不自由しないね。



2

16

17

LEVEL 2

〈ムーン〉

迷宮マップと 攻略テクニック

★レベル2 〈ムーン〉には蛇のロープがいっぱい。はじめて会ったときは、突然襲いかかってくるのでびっしょり濡れちゃう。弱いに弱いし宝物もよく落とすので気をつけて！

- 、へ、くを2個食わせれば倒せるけど。
- 食わせるとなつてもシビレしていれば……
- すかさず剣でつく！これでも倒せる。

★敵をぜんぜん倒すと必ず出現する宝物

★ローソクを使わないとまっくらやみ！

★凸を動かすと何かが起きる

マークの説明

★この数字の順に進めばラク！

★敵から落ちている宝物



時計をとつても……



○時計出現。取ると敵が止まり、リンクが不死身になる。



○でもローバーだけは止まらずに砂にもぐるんだ。



○ピーハットは止まるけど、空中で止まっているのでやつつけられなくなっちゃう。



不思議ワザ・ゆかいワザ その3

地下迷宮のおじいさんは超鬼だま！



○地下のおじいさんは大切なヒントをくれる。剣なんかでつつくと……



○怒りの反撃がこわい。左右の炎からビームが出てリンクを攻撃するぞ。

★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 隠れ洞くつ・地下室には
ジ=おじいさん(ハ)=おばあさん(商)=商人(？)=ヒミツ……がいるよ。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

⑤リーバーの住む砂漠地帯

★この砂漠にはなにもない。できれば通りたくないが東北の方向へ進むにはここを通るのがいちばんの近道なのだ。特にL-3とK-4のリーバー + ヒーハットはつらい。でもヒーハットとは戦わずにそこにいる敵を全部倒す方法がある。下を見てね。



ビーハットがリーバーに変身!?



①いちばん弱い赤リーバーだけをやっつけよう。そして隣のブロックへ逃げる。

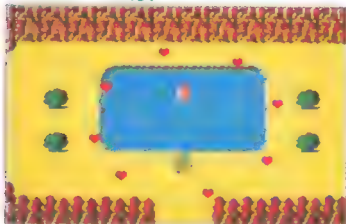
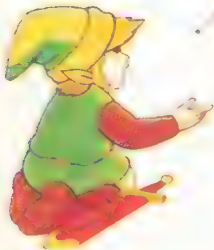


②すぐにもどると、赤リーバーが復活している。でも、ビーハットが減ったぞ!



③これを繰り返すとついにビーハットがいなくなる。最後に青リーバーを倒そう

妖精のいる泉



①ハートを満タンにしてくれる妖精の泉はここにもある。ちょうどモリブリンがやっかいなところなのでちょうどいいね。

不思議ワサ・ゆかいワサ その4

ワサワサと音を立ててとソーラが出た

ワサワサと音を立ててとソーラが出た



①妖精の泉でたつまきに乘るとその瞬間にソーラが顔を出す。不思議だね。

①この位置で
笛を吹いてた
つまきと呼ぶ。
②たつまきに
のりながらハ
ートチャージ。
③降りてもチ
ャージ中は無
敵になるぞ！



← C 6 (P. 54, 55)

← C 7 (P. 54, 55)

← C 8 (P. 54, 55)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

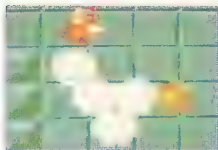
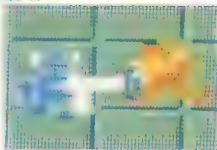
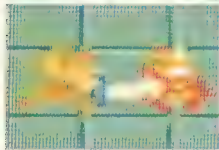
⑥西の妖精の泉とレベル3

★レベル3の近くは赤・青のモリフリンがいっぱい。でもすぐ近くに妖精の泉があるのでときどき泉に顔を出せばいいね。ところで、D-7には隠れおしいさんがいるけど、ここのおしいさんは意地悪だから見つけても入らないほうがいいと思うな。



★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 — 隠れ洞くつ・地下室には
 シ=おじいさん ハ=おばあさん 商=商人 ?=ヒミツ……がいるよ

強敵ターゲット登場!!



①正面からの攻撃にはめ
っぽう強い。どんな攻撃
もまったくきかないのだ。

②横や背後から何度か剣
をつけば倒せる。でも急
に振り返るので注意!

③じつはバクダンも効果
的。ただし爆風が後ろか
らあたるとダメ。



LEVEL 3

〈マンジ〉

迷宮マップと 攻略テクニック

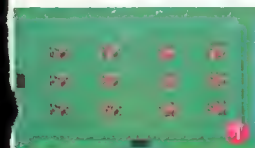
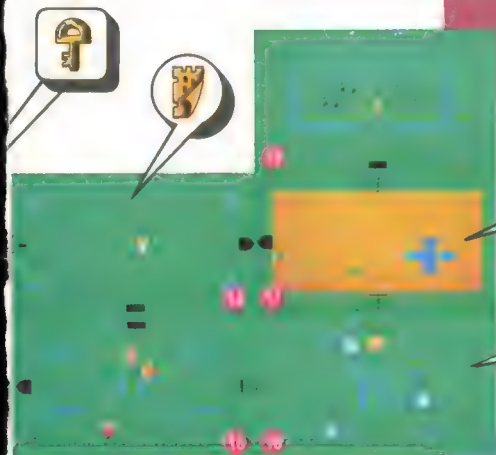
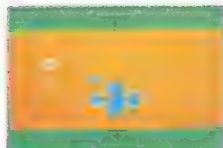
★この迷宮のテーマはなん
といってもタートナックと
の戦いだ。手ごわいぞ～！
このタートナックを撃破し
て、さらに奥へと進むとや
りとイカダが手に入る
れてレベル4へ行けるね

レベル3

テストタートはバクタンで

○矢や剣もきく
けど、バクタン
がいちばんだ！

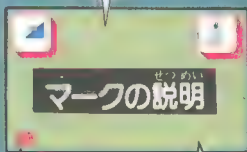
○手を3本破壊。
一発で倒せるこ
ともあるぞ！



★敵をぜんぶ倒
す・必ず出現す
る宝物

★□-ソノノを
使わないとま
つ、らやみ！

★石を動かすことが起きる



★この数字の順
に進めばラク！

★最初
から落
ちている宝物

目玉商品あり！



○アモスを動かさずと出てくるこの秘密地下室でしか買えないものがある。

あつ、こっちはバクダンだ！



○バクダンがなかなか手に入らないときはここで買って補充しよう。

おばあさんの薬屋さん



○はじめて入ったときは無愛想なおばあさん。



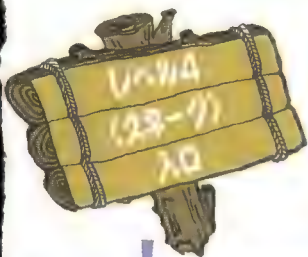
○でも手紙を見せると命の水を売ってくれるのだ。



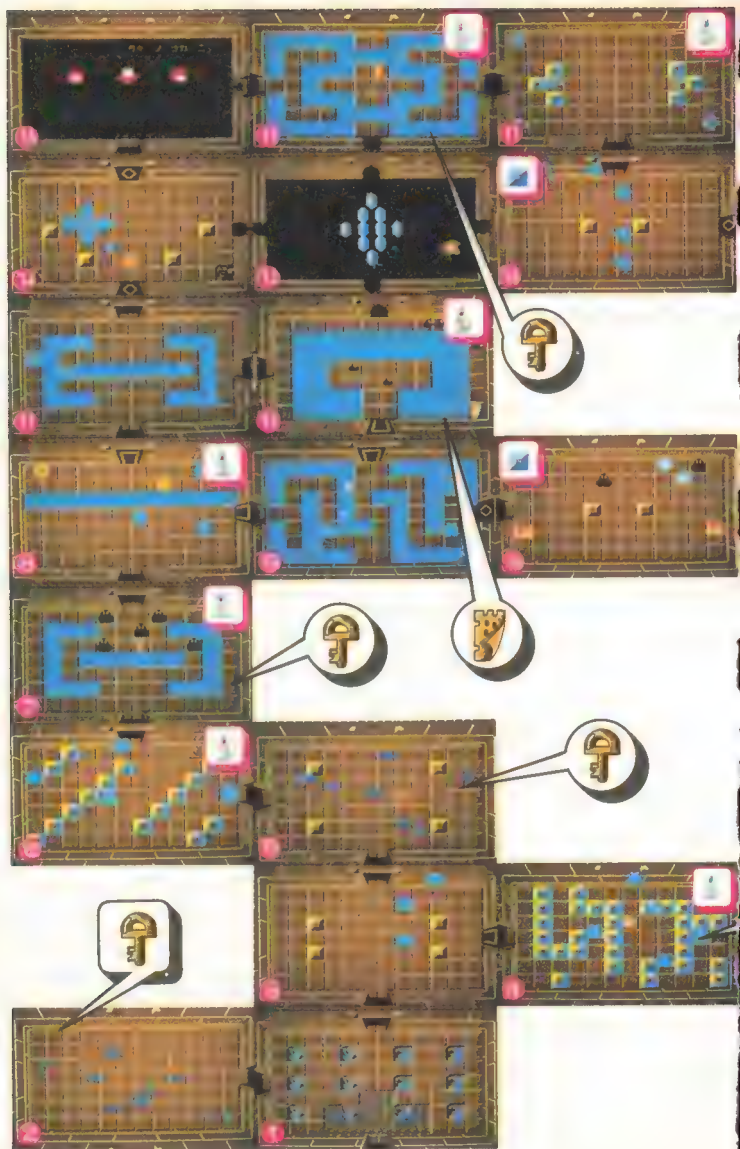
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

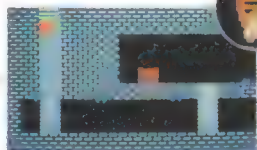
⑦西の湖とレベル4

★このあたりは買い物ゾーン。ここで、
 青い指輪が手にはいるし、別の所の商人
 人はバクダンを売っている。さらにE-
 7ではおばあさんが命の水を売ってく
 れるのだ。早くルビーをためて、いろ
 んな宝物（たからもの）をかっておきたいね。レベル
 4に行くにはもちろんイカダが必要。



★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味 隠れ洞くつ・地下室には
 ②=おじいさん ③=おばあさん ④=商人 ⑤=ヒミツ……がいるよ。





LEVEL 4

〈スネイク〉

送金マップ

★貴族の大名の姓。人名は
以上の如くして送る。二
でまた上に清く、その姓は
にふさなふさ忠孝の如く
二つと頼るに、その名
にふさなふさ忠孝の如
く、それにふさなふさの
如く有る事なり。

レベル4



★敵を倒すと倒
す、必ず出現す
る宝物

★□ ソフを使わないとまつらやみ!



マークの説明

★石を動かすには何かが起きる

★この数字の順
に進めばラク!

★最初から落ちて
いる宝物

●パイアの倒し方



○ブーメランで止めてホワイトソードの一撃！



○キースに分裂する瞬間ブーメランですばやく攻撃！

●暗い部屋ではローソク！



○真っ暗な部屋がときどきある。そのままだと危ない。



○⑩ホタンでローソクを出せばバラスと明るくなるよ。

●地図のある部屋へは⑪から入ろう！



○これは⑩の部屋。カギのなかったドアを見るとついあけたくなっちゃうね。でも……。

○⑩から行くとキー1交換しちゃう。⑪からなら地図が取れるしキーも使わないよ。

●ライクライクに気をつけろ！



○こいつに捕まるとマジカルシールドを食われちゃうぞ。もし捕まったら剣をなから突いて早く脱出しよう。



○⑩の部屋ではソルと一っしょにいる。そこで、ちょろいソルだけやっつけたら隣の部屋にひとまず避難しよう。



○すぐに⑩の部屋にもどると……あれれ、いや～なライクライクがソルに変身しているぞ。これでラクに戦えるね。

〈スネイク〉

攻略テクニック

●このテストタートは無視！



●⑭のテストタートは何もくれない。すぐ右の壁にバフダンで穴をあけて逃げろ。

●地図以外にも隠し部屋か……



●⑬は地図にない隠し部屋。ルビーがたくさんある便利な通り道だね。

●謎のヒントの意味は……？



●⑮K-2のあたりでレベル5への道を教えてもらえという意味なんだ。

●ボスは双頭のクリオークだ！



●⑯のグリオークは首を剣で突く以外に倒し方はない。飛ぶ首は不死身だから要注意！

★ここでは宝^{たからもの}物のハシゴ^{こはしご}がわりとかんたんに手に入る。いや～なライクライク^{たか}とは戦わずにすむ方法もあるのだ！（左ページの下の記事）それに⑭のテストタートも逃げればいい。問題は⑯のグリオーク^{ひたひた}だけだ。

手に入る宝物



ハシゴ

15	16	17	20
14	13	18	19
11	12		
8	9	10	
7			
6	5		
	3	4	
2	1		

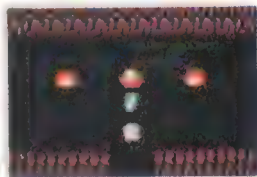
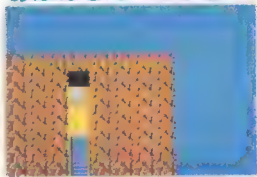
また商人がいる！



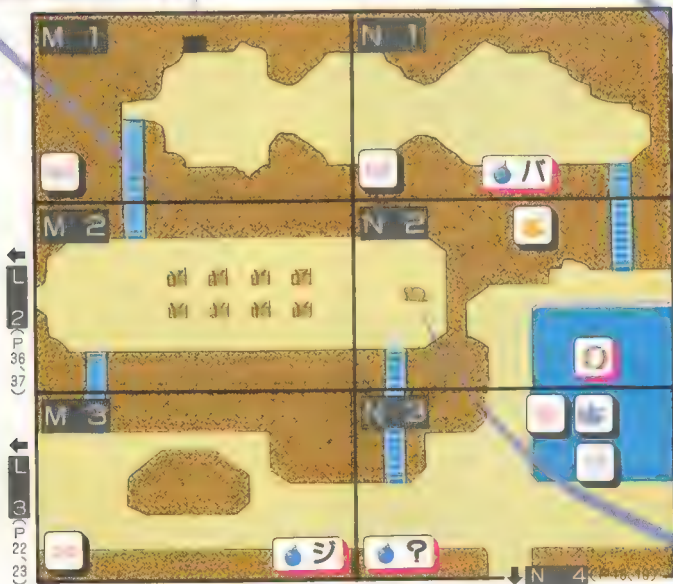
おじいさんのヒント



おばあさんへの手紙



〇〇 2の階段をのぼるとその先に洞くつがある。わくわく。けてくれるのだ。



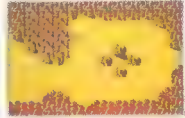
A D 3(P46、47)へ



B J-5(P16、17)へ



C J 8(P16、17)へ



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

出島への行き方



○P
あたりでゴニョ
ゴニョすると。

○中に入ると
100ルビー
手にはいるぞ。

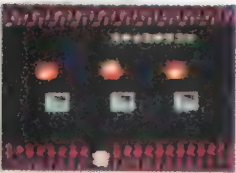
⑧湾岸線と謎の出島

★ヒ ハットの飛びかう湾をまわり
こんで行くと手紙をくれるおしいさ
んとギャンブルをさせてくれるおじ
いさんかいる。そして謎の出島では
なんと100ルビーもくれるモリブリ
ンと会える。それにしてもこのへん
はいろんなことがあって楽しいね。



ギャンブルは
ほどほどにね

好きなところへワ
ーブしろ



○おじいさんがギャンブル
に誘ってくる。これだ
と思ふルビーを取ると。

○いてて、はずれた。ギ
ャンブルはあたるとうれ
しいけど負けるのが痛い。

★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 隠
れ洞くつ・地下室には②=おじいさん③=おばあ
さん商=商人? =ヒミツ……がいるよ



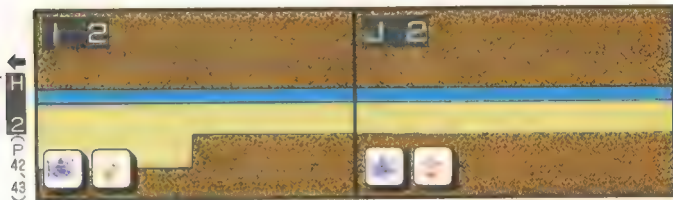
ホワイトソードをもらえ！

ハート5つが条件だ



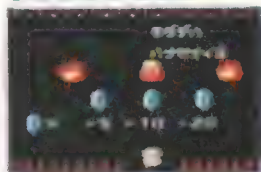
①この洞くつのなかに入るとおじいさんがホワイトソードを授けてくれる。でも、条件があるよ。

②『使いこなせるなら』というのはハートが5つ以上あればという意味。さっそくもらおうね！



このなかのどこかで……

③このあたりで何かをするとおばあさんに会える。3つあるルビーのうちどれかを取るとヒントを教えてくれるぞ。そのかわり、表示されている数だけルビーがへっちゃうけどね。



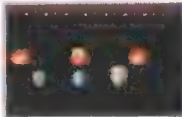
左



中



右



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																



⑨テクタイトのうごめく滝とレベル5

★レベル5へのほろ道は空間^{かた}かねしれて
いるのでやっかいだ。のぼり方はK-2の
滝^{たき}のなかにいるおばあさん^{おばあさん}が教え^{おし}てくれ
る。でも、お金の^{かね}払い方^{はらいかた}
をし^しくじると教え^{おし}てくれ
ないのがおかしいね。



○こんなところにも
階段^{かた}があつた！
中^{うち}に入^いると……？



おばあさんに秘密をきいてレベル5へ



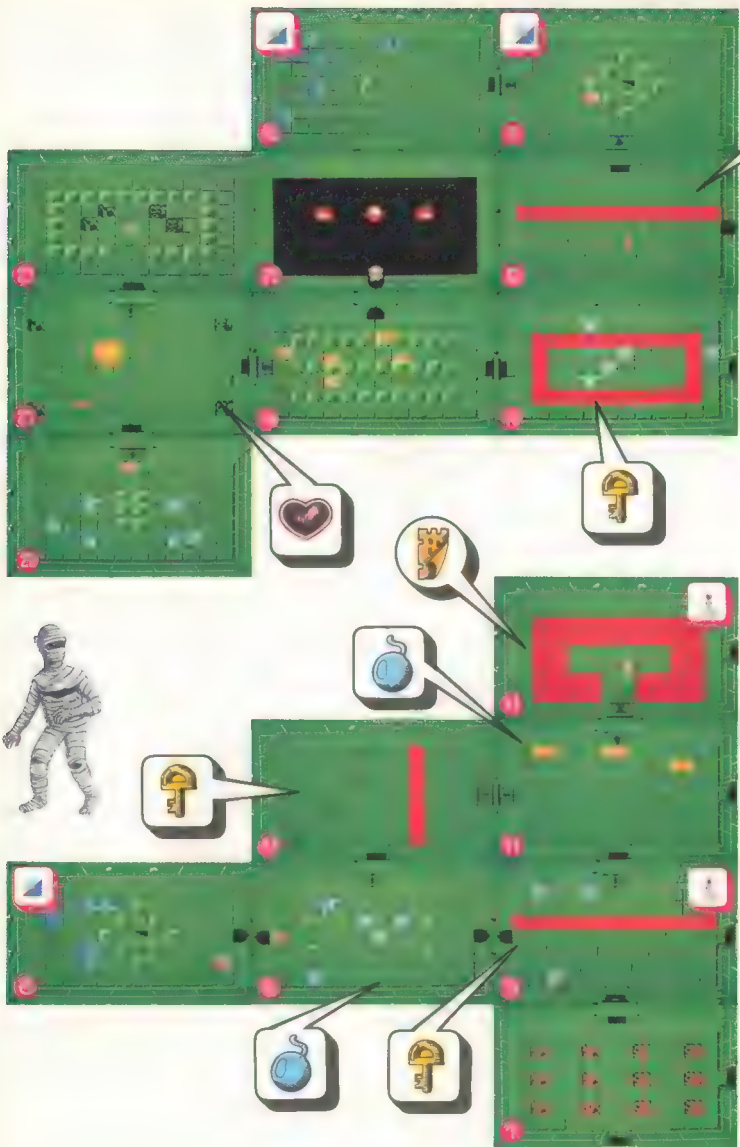
○L-2は左以外はまたすぐも
ともどる。でも、上へ上へ
とのぼっていくと……。



○4回目^よに上にのぼったと
き不思議なメロディーとと
もにレベル5の入口^{いりぐち}が出現^{しゅげん}。

★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味——隠れ洞^{かくれどう}くつ・地下室^{ちやうしつ}には

②=おじいさん ③=おばあさん ④=商人 ⑤=ヒミツ……がいるよ。



〈リザード〉

迷宮マップ

★う～ん、だんだん迷宮が
大きく複雑になってきた
この迷宮では暗い部屋がや
たら出てくるけど、宝物も
いっぱい手に入るね。昔の
スタートナックとの死の戦い
を2回もやらなくては笛が
手に入らないのはキツイ



レベル5

★敵をぜんぶ倒
すと必ず出現す
る宝物

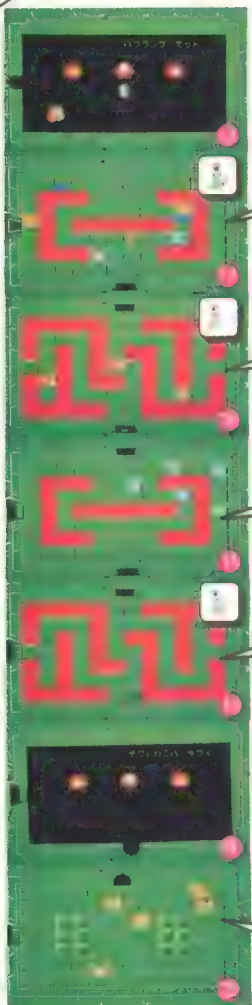
★ローソクを
使わないとま
つくらやみ!

★石を動かすといわが起きる

マークの説明

★この数字の順
に進めばラク!

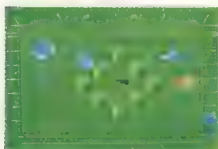
★最初
から落
ちている宝物



●笛を取るまでの道はけわしいぞ！



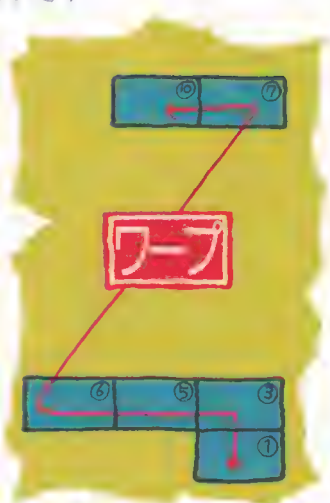
○③の左壁をあけて⑥へ。さらに⑥へと進もう。



○⑥は青いタートナックがいる。全滅させろ！



○ワープ先は⑦。⑩に行くときまたタートナック！



■薬とルビー持ってる？

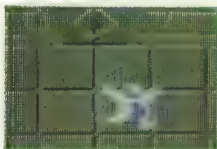
笛を取るまでに強敵タートナックとの戦いが2回。命の水は絶対必要だ。また⑨でもぜひルビーを払いたい。この2つは必ず用意しておこう！

●ハクタンが12000持てる！



○⑨でお金をはらうとバクタンが4個多く持てるようになる。

●キフトかすけてるよ



○ふつう部屋においてある宝物をギブドが持ち歩いていることがある。そんなときギブドの体から宝物がずけて見えるよ。倒せば取れるのはもちろん、体当たりしても取れるのだ。

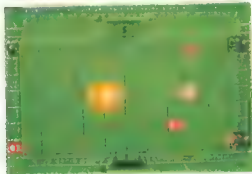
〈リザード〉

●ヒントの扉は？

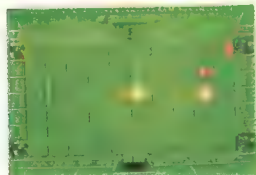


○②⑩のヒントは、じつはボルスボイスのことをいっている。耳が敏感なので大きい音を出すと驚いて消えてしまうのだ。さて、どうやって驚かす？

●ホスはテクトカた！



○テクトカのきらいな音ってなんだろう……？



○そのきらいな音を出すとしばらくで弱くなるぞ。

攻略テクニック

★ここで手に入る笛はいろいろと使い道があって楽しい宝物だ。タートナックとの戦いはつらいけどがんばって手に入れよう。デグドガの倒し方は秘密。でも、いろいろ試してみればすぐわかるんだな、これが！

手に入る宝物



笛

		10	7	
23	20	8	9	
22	19	18	17	
21			16	
		13	15	
	12	11	14	
6	5	3	4	
		1	2	

不思議ワザ・ゆかいワザまで



①炎を下に出して
自分からぶつかっ
ていくと……。



②ショックでなん
と上にあがれるの
だ。おもしろい!



③もうすこし上
に行くと左右にも動
けるようになるよ。



○商人と記念写真。
えー、まいどあり
がとう!



○おじいさんをお
んぶしてみました。
白頃のお礼です。



○おばあさんの上
に重なると薬屋リ
ンクみたいだね。



↓ E 3 (P46、47)



F 3
(P46、47)



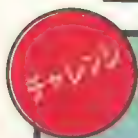
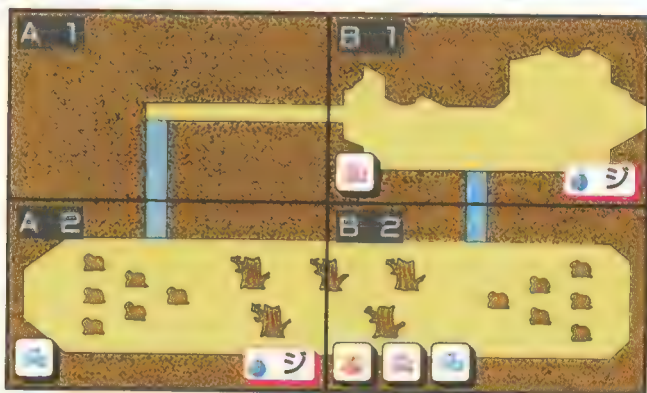
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

⑩デスマウンテンのふもと

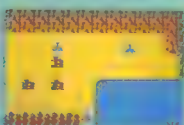
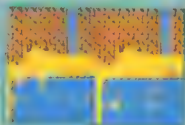
★このあたりは通るだけでもなかなか難しい。G-2とH-2では岩が落ちてくるし、H-2,3はハシがないと渡れない。それに強敵ライネルが多いし……H-2の階段を上のにのぼって左へ行くと、そこにはもっと多くのライネルがいて、なんだか不気味な雰囲気（ふんいき）を漂わ（ただよ）せているぞ。



★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味
 隠れ洞くつ・地下室には⑨＝おじいさん⑩＝おばあさん⑪＝商人⑫＝ヒミツ……がいるよ。



このBで2つお宝をさがす
キミにも出せるチャレンジ



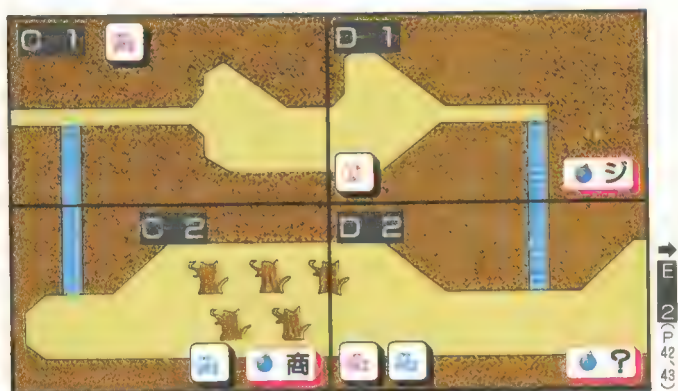
①ソーラがなんだ ②ここには洞くつ ③おや、2人妖精。
か変。まるで白い があって、ソーラ これ全部不思議ワ
リーバーみたい！ はいないはずだね。ザ①の応用だよ。

★ローノクとバクタンマークの記号の意味—— 隠れ洞くつ・地下室には
②=おじいさん ③=おばあさん ④=商人 ⑤=ヒミツ……がいるよ。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

⑪ライネルの住む秘境

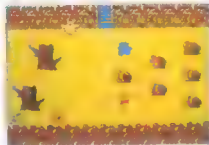
★ハイラルの西北。ここには隠れ洞くつかいろいろあるか、ライネルも多い難所だ。A-1、2とB-1、2の4ブロックは袋小路になっている。隠れ洞くつに用かなければ引き返したほうが無難かな。



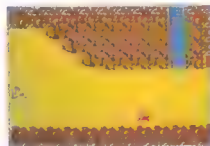
ライネルが変身しちゃった！



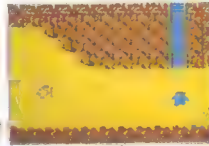
○赤いライネルを1匹だけ倒していったん隣へ。



○もどつてみると青がへつて赤に変身したのだ。



○D-2で、赤いライネルだけ残して隣へ。



○もどつてみると今度は赤が青に変身した。



好きなところへワープしろ



●ここにも秘密通路
ガ―でも結局はし
へル6への入口だよ。



4 (p.52、53)

不思議ワサ・ゆかいワサ その6

アモスの動きがよくなる!



③で全部
動かしてみて。

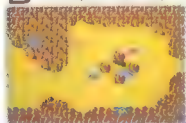


④で同じ
ことができる。

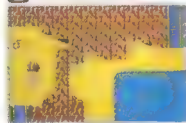
A J 5(P16、17)へ



B J 8(P16、17)へ



C N 2(P34、35)へ



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

⑫ワープゾーンとレベル6

★^{はや}早いうちに何とかE-3まできて、パワープレスレットを取ろう。そうすれば、まずはD-3の左^{ひだり}の岩を動かすとワープゾーンが出現する。この通路はこのエリアと他のエリアを結ぶいちばん^よいい近道になるね。レベル6もすぐそこだ。

↑E 2(P42、43)

↑F 2(P42、43)



↓F 4(P42、43)

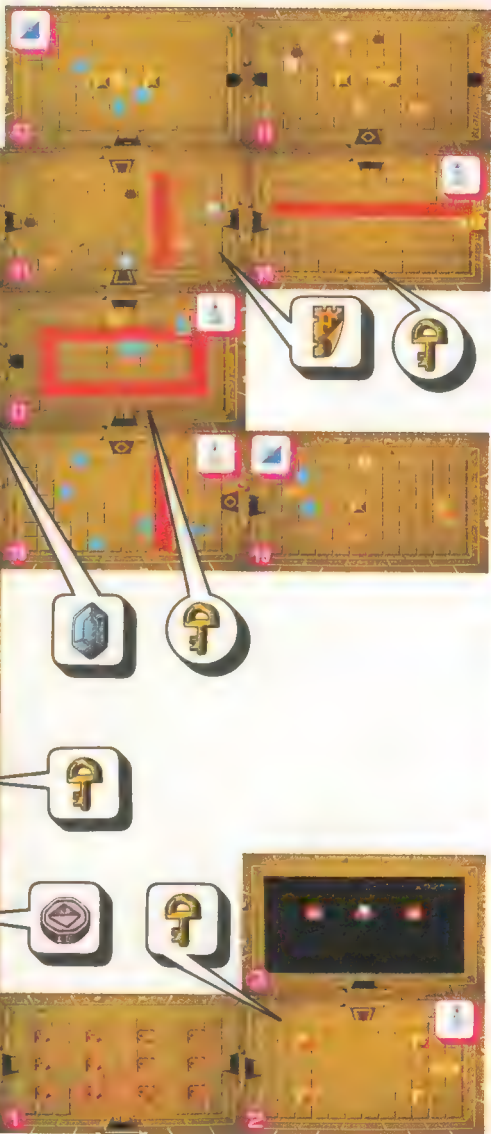
商人がいる！

パワープレスレットがあった！



○ここのアモスを動かすと下にパワープレスレットが隠されている。

★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 隠れ洞くつ・地下室には
ジ=おじ いさんバ=おはあさん商=商人 ?=ヒミツ……がいるよ





LEVEL 6 〈ドラゴン〉

★敵をぜんぶ倒すと必ず出現する宝物

★ローソクを使わないとまわくらくやみ

★石を動かすと何かが起きる



マークの説明

★この数字の順に進めばラク！



★最初から落ちてくる宝物

迷宮マップ

★このワープ迷路はなんの知識もなければなかなか抜けられないだろう。⑨のバクダンであいた穴をよく見てほしい。ここから、⑩までいって、⑫へワープしなければトライフォースの部屋まで行けないのだ！

●ウィズロープの呪文に注意！



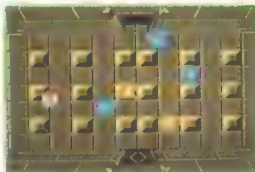
○赤のウィズロープは突然現れたり消えたりして襲いかかる。



○青はもつとやつかい。石や水路をすりぬけて動きまわる。

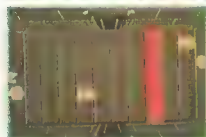


○この呪文はマジカルシールドでないと防げないのだ！

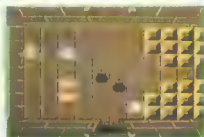


○赤と青が連続で攻撃してくるとたまらずクルクルリンク。

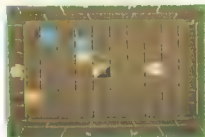
●ライクライクの部屋でクタククリア！



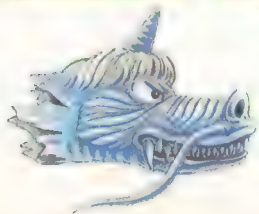
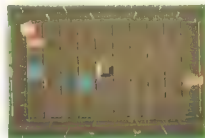
○○⑪ではライクライクを残して一度逃げるとソルに変身するぞ。



○○レベル4でも使ったこのテクは⑬と⑳の部屋でも使えるのだ！



○○⑬は同じようにウィズロープをライクに変えて⑩ボタン攻撃！



〈ドラゴン〉

●鼠のヒントは……



①このおじいさんはレベル7のありかを教えているのだ。住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！

●3頭グリオーク出現！

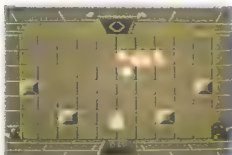


②⑩はワナ。⑨のバクタン穴から近道してここはパス。

●ボスはゴーマだ！



①③のおじいさんがゴーマ攻略のヒントをくれる。



②④にゴーマがいる。いろいろ試してみよう。

攻略テクニック

★おじいさん（レベル7）のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！
住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！
住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！
住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！
住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！
住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！
住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！
住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！
住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！
住天堂のヒント電話で乳田インパも教えてるよね！

手に入る宝物



マジカルロッド

レベル8

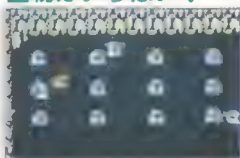
〈ドラゴンパズル〉



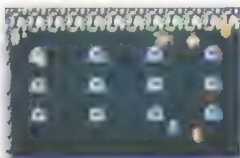


↓ A 7 (P54, 55)

宝物がいっぱい!



①分身をいっぱい出してから。



②ギー二の本体を倒すと……。③宝物がいっぱい出現!

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

⑬ギーニの守る墓場

★墓地は、地上の敵のなかで最強のギーニが守っている。墓地はみなよく似ているのでまぎらわしいし、しかも墓をさわると出てくる分身は本体をやっつけないかぎり無敵なのだ。だが魅力的な宝物も手に入る重要なエリアだ。ある程度ほかのエリアで修行して強くなってから立ち向かおう！

マジカルソードをもらおう！



ハート12個が条件だ！

●12個になったらこの墓を押してみよう。おじいさんからマジカルソードがもらえるよ。

ギーニの分身は死なない！



●墓にさわるとギーニの分身が出現。しかも下からさわるとそれだけでダメージがある。



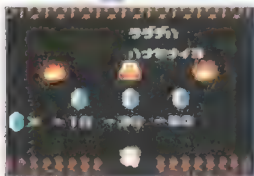
●この分身はいくら攻撃してもちつともきかない。無敵なのだ。本体をやっつけよう！

★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 隠れ洞くつ・地下室には
 ☺=おじいさん ☹=おばあさん 商=商人 ?=ヒミツ……がいるよ。



ここが迷いの森だ!

○このブロックには入ることができても出るのは難しい。A-8のおばあさんに教えてもらおう。でも右には出ることができるよ。

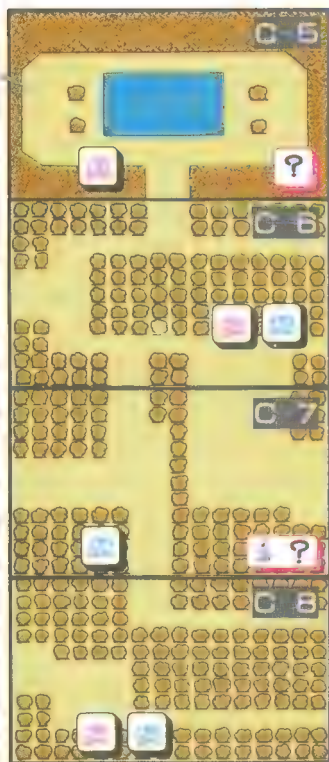


ヘンクツなおばあさん



左
○10ルビーだと
ちよつとケチだ
つたかな……?

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																



→ D 6 (P 24、25)
→ D 7 (P 24、25)
→ D 8 (P 24、25)

⑭ 迷いの森と謎の泉

★B-7もレベル5の付近と同じように空間が歪んでいて、ただそのまま抜けようとしてもまた同じ道にもどってしまう。でも、C-7だけにはもどることができる一方通行なのだ。ところで、C-5にはレベル7の入口がありそうぞ。



中



○ 30ルビークラ
いでどつたろう。
ね、おばあさん。

右



○ 50ルビークラ
て高いなあ。なん
いたくないよあ。

★ローソクとハクタンマ・ク内の番号の意味 隠れ洞くつ・地下室には
②＝おじいさん ③＝おばあさん ④＝商人 ⑤＝ヒミツ……がいるよ

レベル7は謎の泉にある

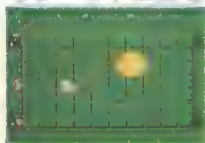


C-5

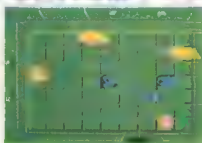


♣レベル6で会ったおいしいさんのヒントにピッタリの場所はどこしかない！ このブロックのどこかにレベル7の入口が隠されているのだ。Bボタンを使え！

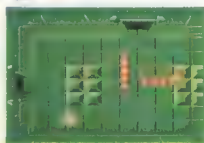
●レベル7に登場する巨大な敵キャラクタ



●アクドガ レベル5のボスになっているものより手ごわいぞ。



●ドドンゴ バクダンをもっと持ちたいキミをジャマしているのだ。



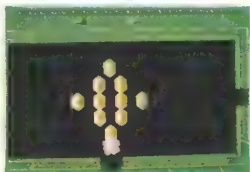
●モルドアーム 入口付近で突然登場。レベル7はオールスター。

●おいしいさんは2回登場

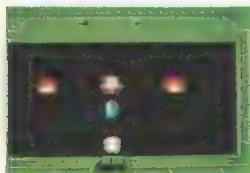


●レベル9のありかを示すヒントなのだ。

●ルビーがいっぱい！



●でも、全部1ルビ！。案外ケチだね。



●いくらカルビー払と4個多く持てる。



↑ M-6 (P18, 19)

↑ N-6 (P18, 19)

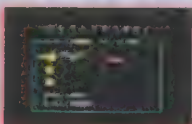


不思議ワザ・ゆかいワザ

ゼルダへの贈り物 “ZELDA”



①名前をZELDAと登録してみよう。すると。



①剣をもったリンクが！これは裏ゼルダのしるしだ。



①ほかにもいろんな名前で登録して試してみよう。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

⑮海沿いの道と東の森

★東の森の南部は難所のひとつだけけれど、なにしろここに最後の〈知恵〉のトライフォースの小片のあるレベル8が隠れているのだ。N-7にあるはずなのだが、とんなふうに隠れているのだろうか？

↑P-6(P62、63)



パクダンはいかが？



★D-7・D-8・P-7・P-8は隠れ洞くつ・地下室にはジ=おじいさんバ=おばあさん商=商人？=ヒミツ……がいるよ。

レベル8は森の中

N-7



◆M?のアモスの下にいるおいしいさんがヒントを教えてくれる。ここで火の精の力をかりれば...

●ヒントは2つ

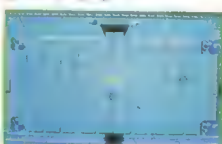


○「ライオンのかぎ」とはマジカルキーのこと。頭飾りがライオンなんだね。



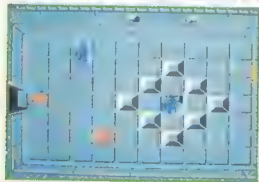
○レベル9に銀の矢があることを教えている。最後の決め手になる宝物だ。

●青のタートナックとシャッター

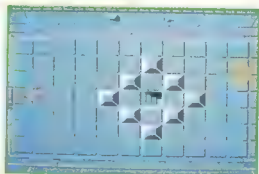


○テストタートを撃破し壁を爆破して乗りこむと青タートナックの群れだ。さあどっちへ行く？

●タートナックをボルスボイスにしちゃえ！



●ボルスボイスだけを倒し、いったん部屋の外へ出てまたもどつてみると、タートナックがボルスボイスに変身してるよ。



〈ライオン〉

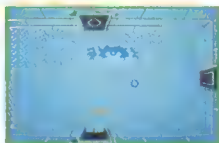
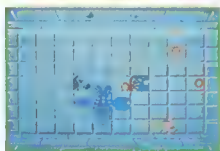
迷宮の探し方と攻略法

★ N-7 のどこかにあるの
だが、レベル7をクリアし
たキミならすぐわかるはず
入るとテストスタートカ
して出てくる

手に入る宝物



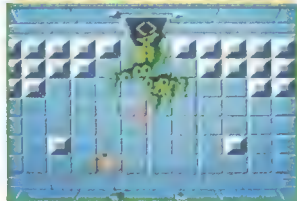
●さらに強敵の巨大キャラ



●ルビーの宝庫はワンチャンス！



●ボスのクリオークは頭が4つ





↑ N
3
P 34、35



不思議ワザ・中かいワザ

ローラのはしけに敵のうつねが倒度も取れる

	<p>①一度うつねを取ったあとまたきて敵を全滅。</p>		<p>③笛を吹いてたつまきを呼ぼう。</p>
	<p>②はしけと水平にならぶ地点にきておいて。</p>		<p>④飛び去る直前にうつねが出現。また取れるのだ。</p>

⑧・ディスクカードによってはこのワザができないものがあります。また、あまりやりすぎるとゲームが続けられなくなることがありますので注意してください。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

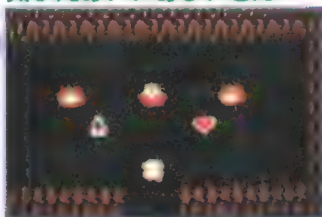
⑩はしけのある海と不思議の島

はしけが3つのブロックで続いて出てくる。P-6のはしけの上には命のうつわがあるし、P-4のはしけから渡っていく島ではおじいさんが命のうつわか命の水をくれる。それぞれ、ハシとイカタが必要なのでレベル2、3をクリアしたら早くここにきてみよう。



↓ P-7 (P58, 59)

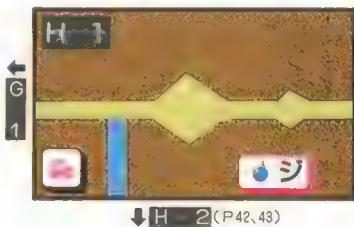
気まへのいいおじいさん



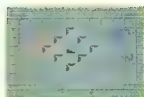
○「命の水」と「命のうつわ」どちらにしよう。もちろん、うつわだ。だってうつわは買えないもの！

★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 隠れ洞くつ・地下室には
 ⑩=おじいさん ⑪=おばあさん ⑫=商人 ⑬=ヒミツ……がいるよ。

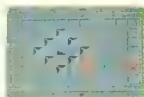
おばあさんの薬屋さん



★ローソクとハクタンマーク内の記号の意味 — 隠れ洞くつ・地下室には
 ㊦=おじいさん ㊧=おばあさん ㊨=商人 ㊩=ヒミツ……がいるよ。



●ラネモ一(青)
強さは赤と同じだ。
がすごく速いのだ。



●ラネモ一ラ(赤)
2匹1組で出てく
る巨大ムカデ。



●/バウ 顔はかわいけれど、とても怪物だ。



1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840. 84

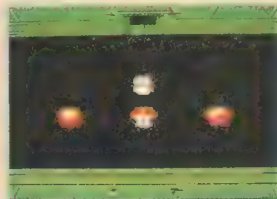
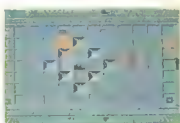
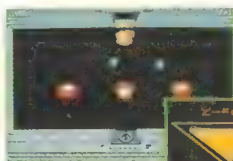


でもそれはいい。

7 豊(平)2271912 事務
8 B. H. P. O. Y. - K. C. T. C. -

1. $2 \leq 5 > 10$ 2. $3 \leq 10 < 5$

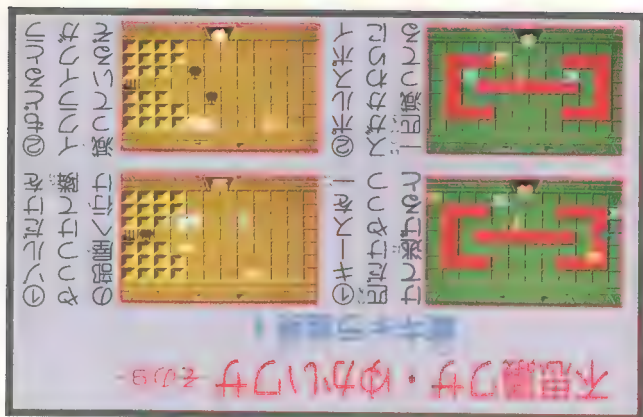
●こんな部屋ではど
ちらかの石を押し
およう。すると秘密
の入口が出てくるぞ。



F-1

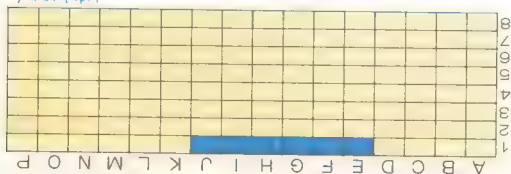
ふんわりは×方不能

[illegible]

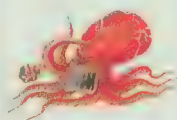


★いよいよアズンテスカ!
この6つのロツクのなかでもF
-1にあるメガネの形にならんだ?
この君がとくに怪しい。レベル8
までを完全^{かんぜん}に制覇^{せいぱ}してハートも満
タシ、命^{いのち}の水も持^もったミミはここ
でレベル9の入口^{いりぐち}を探^{さが}そう! そ
う、ここにセルタ姫^{ひめ}がいる!

④7 チェアマン・メガネ岩間

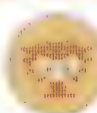


編 上 地



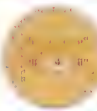
オクタロック 小さな岩を吹くタコの化け物

♠ スタート地点 (H-8) の
付近に多い。そんなに強く
ないで、まだ弱いときの
リンクの貴重な
生物供給源だ。口から吹く
岩はシールドでかんたんに
防げるぞ。



テクタイト ピョンピョンはねる一つ目グモ

あか あお つよ おろ
赤と青の強さは同じだが、
赤のほうがよく動きまわる
ようだ。動きは予測できない
ので、遠くからブーメラン
と剣のビームを使って戦
ったほうがいいだろう。



モリブリン ヤリで攻撃してくる森の小鬼

♠ヤリがいかに^{おそ}も恐ろしげだが、これもシールドでかんたんに^{ふせ}防げる。青いヤツはさすがに^て手ごわいがブーメランで^{こうげき}攻撃を^{ふうじ}封じながら^{たたか}戦え^{たたか}ばたいしたことはない。



ソーラ 水中からヌツと顔を出す半魚人

♠水のなかから、しつこくビーム攻撃をしかけてくる(妖精の泉で顔を出す)。ビームはマジカルソードでないと防げないし、ソードでは連続2突きしないとやっつけられない。矢かホワイトソードのビームが効果的だ。

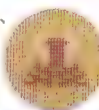


すべての敵の性格と弱点を解説！

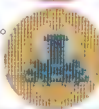
リーバー 砂から砂へ神出鬼没の謎の生物



♠砂のなかに住む正体不明のモンスター。ムクムクと現れてリンクに襲いかかり、再び砂にもぐっていく。宝物の時計を取っても、その場で砂にもぐったり、砂から出たりしてしつこいのだ。とくに青のリーバーは手ごわいので要注意！



リーバー(赤)



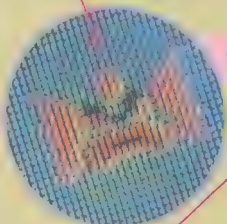
リーバー(青)

敵の強さがひとめでわかる

生命力 ソードで何回突けば倒せるかを○の数で示す。ただし、剣のマークがあるときはホワイトソードでの回数になるよ。

攻撃力 その敵の最大の武器でリンクがどのくらいハートを減らしてしまうかを示す。ただし、指輪マークがあるときはリンクが青い指輪を持っているときのダメージだ。

敵の姿 色違いもいるのでしっかり見わけよう！



生命力 ♠♠
攻撃力 ♠
ソーラ

敵の名前 適当にあだ名もつけちゃおう。たとえばこいつは、“半魚人”なんてね。

ソード・マーク このマークのある敵が使用する武器はマジカル・シールドでないと防げないことを示す。×マークはマジカルシールドでも防げない。

てき こうりゃくほう 敵キャラクタ・オールガイド&攻略法

| | |
|---|--|
|  | <p>ビーハット 行く手をジャマする空飛ぶ花</p> <p>♠^{かいてん}回転する花^{はな}ビラにあたるとダメージ^うを受けるが、リンクの攻撃は通じない。
地上^{ちじょう}において^{やす}休んでいるときだけ攻撃^{こうげき}可能な^{かのう}のだ。</p> <div>  <div> <div>♠♠</div> <div>♥</div> <div>ビーハット</div> </div> </div> |
|  | <p>アモス さわると動き出す兵士の石像</p> <p>♠^{うえ}上か横^{よこ}からさわって^{おこ}起こしてみよう。その^{した}下に秘密^{ひみつ}の階段^{かいだん}や宝物^{たからもの}が見つかることがある。ただし、やつつけても^{たからもの}宝物は出さない。</p> <div>  <div> <div>♠♠♠♠</div> <div>♥</div> <div>アモス</div> </div> </div> |
|  | <p>ライネル
デスマウンテンの^{まも}守り神</p> <p>♠^{ちじょう}地上キャラ中^{ちゆう}ピカ1の攻^{こう}撃力^{げきりきょく}を持つ。剣の^{けん}ビームはかなり強^{きやうれつ}烈だ。マジカルシールド^{たなか}でよけつつ戦おう。</p> <div>  <div> <div>♠♠♠♠</div> <div>♥</div> <div>ライネル(赤)</div> </div>  <div> <div>♠♠♠♠</div> <div>♥♥</div> <div>ライネル(青)</div> </div> </div> |
|  | <p>ギー二 謎の墓場を守る幽霊の大ボス</p> <p>♠ギー二の^{まも}守る墓^{はか}にさわるとギー二の分身^{ぶんしん}が出てくる。分身^{ぶんしん}のほうは攻撃^{こうげき}不能^{ふのう}なので、めったに墓^{はか}をさわらないほうが無難だ。</p> <div>  <div> <div>♠♠♠♠♠♠</div> <div>♥</div> <div>ギー二</div> </div> </div> |
|  | <p>岩 3個ひと組^{ぐみ}で転がり^{ころ}落ちてくる</p> <p>♠^{こうげき}攻撃不能^{ふのう}。デスマウンテンから転がってくる。3個ひと組^{ぐみ}で間^まをおいて落^おちてくるので、画面^{がめん}の端^{はし}でやりすごしてから抜けよう。</p> <div>  <div> <div>?</div> <div>♥</div> <div>岩</div> </div> </div> |

すべての敵の性格と弱点を解説!

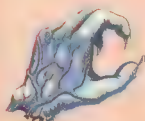
■ 地 下 迷 宮 編

| | |
|---|---|
|  | <p>ゲル ブーメランに弱いゼリー妖怪</p> <p>♠ ブーメランで倒せるほど生命力は弱い、変な動き方をするので、やっかいだ。宝物はほとんど出さない。</p>  |
|  | <p>ソル 2匹のゲルが合体した大物ゲル</p> <p>♠ ソードやローソクでへたにやっつけると2匹のゲルに分裂する。ホワイトソードで一撃するのがいちばん。</p>  |
|  | <p>キース うるさく飛ぶ不気味コウモリ</p> <p>♠ ブーメランでやっつけられる。ふだんはバタバタ飛んでうるさいが、ときどき休むのでそこをねらおう。</p>  |
|  | <p>バイア 2匹のキースに分裂する小悪魔</p> <p>♠ マジカルソードでないと一発ではやっつけられない。他の武器だと、2匹のキースに分裂してしまうのだ。</p>  |
|  | <p>スタルフオス それほど強くない剣のガイコツ</p> <p>♠ 両手に剣を持っているが、とりあえずは投げてこない。わりと弱いし、カギやコンパスがすけて見えるぞ。</p>  |
|  | <p>アクオメンタス 3連続ビームを放つ一角獣</p> <p>♠ 剣のビーム、バクダン、矢などの攻撃が効果的だが必ず首から上を攻撃すること。胴体のほうは無敵だぞ。</p>  |



ゴーリア ブーメラン^{つか}使い

♠ プーメラン攻撃がちょつ
とうるさい。エサをつか
ひと塊になったところを攻
撃すればラクラク全滅だ。



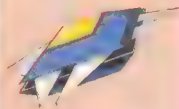
ウォールマスター 壁からわいて出る手の妖怪

♠動^{うご}かずにい^いれば一か所^{ところ}からわいてくるので、狙^{ねら}いうちしてやっつけよう。つかまるとふりだしにもどるぞ。



ロープ 猛スピードで襲ってくる毒蛇

♠ ^{たて}リンクと^{よこ}縦か横にならぶ
 と^{しうぜん}猛然と^{おそ}襲いかかる。しか
 し^{たんちよう}わりと^{うご}単調な^{こうげき}動きなので
^お落^つち着いて^{こうげき}攻撃すればク



トラップ 突然はさみかかってくるワナ

はかいふのう かお
 ♠破壊不能。ちょこつと顔
 を出してトラップがはさみにきたらサツとよけ、もど
 ってるスキに走りぬけよう。



せきぞう
石像 攻撃不能の自動ビーム装置

♠これも破壊不能だ。しかもビームはマジカルシールドでないと防げない。ひたすらよける。これしかない。



ギブド 動きはにぶいが強敵ミイラ男

♠^{たいあ}体当たりされるとダメー
ジはキツイが、動きはわり
とニブイので剣^{けん}のほか、ロ
ーソク^{ろうそく}の攻撃^{こうげき}が有効だ。



すべての敵の性格と弱点を解説!



モルドアーム まきこまれるといたい大ミミズ

♠ ゆるいカーブになったときにうまくつつけば、剣でも何個かまとめてやつつけられる。また、ローソク、バクダンなどを使えばやつつけやすいぞ。



モルドアーム



ドドンゴ 以外は無敵の大型サイ

♠ 体の表面が固く、ほとんどの武器が効果なし。××××を2個食わせれば消滅する。食わせそなつても、しびれているスキに剣で倒すことができるぞ。



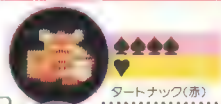
ドドンゴ



タートナツク

正面攻撃には無敵の騎士

♠ 正面から攻撃してもまったくムダ。後ろや横から攻撃しよう。バクダンなら正面攻撃が有効。



タートナツク(赤)



タートナツク(青)



バブル 右手がしびれる呪いのヒトダマ

♠ こいつにあたっても命に別状はないが、しばらくしびれて剣が抜けなくなる。バブルと他の敵が一緒にいるときはなるべく⑧ボタンの武器を中心に戦おう。



なし

しびれる

バブル



テスチタート 4本の触手を持つ食人植物

♠ 手が弱点。剣や矢で手を一本ずつ消していくのもいいが、バクダン攻撃が最も効果あり。うまくすると一発でやつつけられるぞ。



テスチタート

でき こうりやくほう 敵キャラクタ・オールガイド&攻略法

| | |
|---|--|
|  | <h2>ラネモーラ</h2> <p>動きがはやいムカデ</p> <p>◆そのスピードにめくくろうが、マジカルロッドで攻撃すれば、恐くない。</p> <div data-bbox="586 199 923 455">  <p>ラネモーラ(赤)</p>  <p>ラネモーラ(青)</p> </div> |
|  | <h2>ウィズローブ</h2> <p>呪文とワープの魔法使い</p> <p>◆呪文をマジカルシールドでよけながら、さっと近寄って剣をつきだそう。かなり手ごわいぞ。</p> <div data-bbox="638 472 923 728">  <p>ウィズローブ(赤)</p>  <p>ウィズローブ(青)</p> </div> |
|  | <h2>ボルスボイス</h2> <p>大きな目を持つ頭だけのお化け</p> <p>◆剣でもなんとか倒せるが、まだ、ほかにうまい攻撃法がありそうだ。考えるヒントはあのバカでかい耳。どうも、耳に弱点がありそうなのだが……。</p> <div data-bbox="638 868 923 1001">  <p>ボルスボイス</p> </div> |
|  | <h2>ライクライク</h2> <p>大きな盾を食っちゃうモンスター</p> <p>◆ハンバーガーみたいなイヤなやつ。なんたってあの高いマジカルシールドを食われてしまうのが痛い。近づかないようにブーメランで足止め！</p> <div data-bbox="617 1133 923 1273">  <p>ライクライク</p> </div> |
|  | <h2>ゴーマ</h2> <p>目が不気味なカニの化け物</p> <p>◆この敵にもほとんどの武器がきかない。ある武器だけが有効でしかもコツが必要。おじさんがヒントをくれるぞ。</p> <div data-bbox="679 1290 923 1546">  <p>ゴーマ(赤)</p>  <p>ゴーマ(青)×</p> </div> |

すべての敵の性格と弱点を解説!

| | |
|--|---|
|  | <p>パトラ リング攻撃が恐い一つ目飛行獣</p> <p>◆ボスを中心にして、リング型のフォーメーションでダイナミックな攻撃をしかけてくる。まず、ボスの回りの子分たちから一匹ずつやっつけていくしか道はないのだ。</p>  <p>●●●●●●●●●●(ボスのみ)
 ◎♥(ボスも子分も)
 パトラ</p> |
|  | <p>テグドガ ある衝撃波に弱いウニの怪物</p> <p>◆このモンスターもふつうの攻撃ではまったく効果がない。ある衝撃波を与えると、このウニの怪物は急速にしほみ、ごく平凡な存在に変わる。「ある衝撃波」とは? それは秘密。それらしい宝物を探せ。</p>  <p>?????
 ◎♥
 テグドガ</p> |
|  | <p>グリオク いくつもの首を持つドラゴン</p> <p>◆首が弱点だ。しかし、切り落とされた首は飛びまわり、さらに攻撃してくる。しかもグリオクの首はギーニの分身と同様、攻撃不能なのだ。一刻も早く本体を倒せ。</p>  <p>●●●●●●●●●●
 ◎♥
 グリオク</p> |
|  | <p>ガノン 世界征服をたくらむ謎の大魔王</p> <p>◆ガノンはレベル9〈デスマウンテン〉の奥深くに住む。ゼルダ姫はこのガノンに囚われているのだ。果たして、なにが有効なのか。決死の覚悟であらゆる宝物を試してみよう!</p>  <p>?????????
 ??????????
 ガノン</p> |

『ゼルダの伝説』宝物の効果と使い方

ハート

◇白くなつたハートを1個分赤にもどす。敵が落とすことが多い。売っていることもある。

妖精

◇白くなつたハートを3個分赤にもどす。敵がたまに出す。飛びまわるのでうまく取ろう。

ルビー

◇ハイラル地方のお金で1ルビー。黄色く光る。迷宮の隠し部屋でもときどき手に入る。

命の水(青)

◇魔法の薬。これを飲むとリンクのハートが全部赤くなる。おばあさんが売ってくれる。

手紙

◇おじいさんがくれるおばあさんへの手紙。おばあさんに見せると薬を売ってくれる。

ソード

◇H-8の洞くつでおじいさんがくれる。最初に出てくる敵をやっつけるにはこれで十分だ。

エサ

◇おもに下等な敵に有効。エサを出すとそのまわりに敵が群がって戦いやすくなるのだ。

ホワイトソード

◇2番目に強い剣。ハートが5個以上になったとき、K1の洞くつのおじいさんがくれる。

命のうつわ

◇リンクが持てるハートを増やす。おもに迷宮で手に入るがおいしいさもある。

時計

◇ときどき敵が落とす。取るとリンクが不死身になり、ほとんどの敵の動きがストップする。

5ルビー

◇黄色いルビーの5個分。敵が落としたり、迷宮のある部屋に隠されていることもある。

命の水(赤)

◇青い命の水の2回分。青といつしよに売られているが少し高い。1回飲むと青に変わる。

35の宝物を使いこなす者こそ真の勇士

マジカル ソード

◇最強の剣。
ハートが12
個以上にな
ったときB
3の墓の下
に隠れてい
るおじいさ
んがくれる。

ブーメラン

◇敵をしび
れさせたり
敵の出した
宝物を取っ
てきたりす
る。レベル
1でゴーリ
アから奪う。

バクダン

◇敵をふき
とばし、秘
密の洞くつ
やあなを出
す。最後は
最高16個ま
で持てるよ
うになる。

矢

◇一度賣え
ばずっと使
えるが1本
ごとに1ル
ビー必要。
威力はホワ
イトソード
なみ。

マジカル ソード
MAGICAL SWORD

ブーメラン
BOOMERANG

バクダン
BOMB

バクダン
BOMB

バクダン
BOMB

バクダン
BOMB

マジカル シールド
MAGICAL SHIELD

マジカル ブーメラン
MAGICAL BOOMERANG

マジカル
ブーメラン

マジカル
ブーメラン

マジカル
ブーメラン

マジカル
ブーメラン

マジカル シールド

◇中クラス
の敵が放つ
ビームなど
を防ぐ盾。
商人が売っ
ているが場
所によって
値段が違う。

マジカル ブーメラン

◇レベル2
で手に入る。
ただのブー
メランより
も飛距離が
長い。銀の
ブーメラン
ともいう。

弓

◇レベル1
で手に入る。
矢を賣うま
では使えな
い。ブーメ
ランのよう
に速くの宝
物も取れる。

ローソク (赤)

◇レベル7で手に入る。
膏と違って、何度でも
使えるので強力な武器
としても使える。

指輪(赤)

◇レベル9で手に入
る。これでリン
クのダメージが4
分の1に減る。

ローソク (青)

◇暗い部屋を明るくし
たり、秘密の木を燃や
したりする。その画面
では1回しか使えない。

指輪(青)

これを持っていると
ダメージが半分に減る。
湖の近くに隠れている
商人が売ってくれる。

銀の矢

◇レベル9
で手に入る。
ふつうの弓
で射るが、
ある強敵を
倒すために
どうしても
必要になる。

ゼルダの伝説 宝物の効果と使い方

パワー スレット

◇4カ所の
ワープ通路
のある岩を
動かせるよ
うになる。
E 3のアモ
スが下に隠
れている。

イカダ

◇2カ所の
はしけから
秘密の島へ
渡れるよう
になる。レ
ベル3の奥
に隠されて
いる。

マジカル ロッド

◇強力な呪
文を放つ魔
法の手。威
力はホワイト
ソードなみ。
レベル6に
隠されている。

キー

◇迷宮のカ
ギのかかつ
たドアをあ
ける。売っ
てるものも
あるが迷宮
で必要な敵
は手に入る。



地図

◇各迷宮の地図。これ
を取ると画面の左上に
迷宮全体が表示され、
リンクの位置がわかる。

コンパス

◇これを取るとその迷
宮のトライフォースの
ある部屋がどのあたり
かがわかる。

〈知恵〉のトライフォース

◇レベル1～8にひとつずつ隠されて
いる。8つ全部集めるとレベル9の奥
深くへと進めるようになり、宿敵ガノ
ン大主に挑戦できるようになる。

笛

◇吹くとい
ろんな不思議
が起こる。
ワープをつ
まぎもその
ひとつ。レ
ベル5に隠
されている。

ハシゴ

◇狭い水路
を渡れるよ
うになる。
とくに地下
迷宮では大
切だ。レベ
ル4に隠さ
れている。

パイプ

◇マジカル
ロッドをさ
らに強化し
て、炎を出
す呪文が使
えるように
する。レベ
ル8にある。

マジカル キー

◇ライオン
の首をデザ
インしたカ
ギ。カギ穴
のあるドア
なら全部入
れる。レベ
ル8にある。

たからもの
この宝物はここで手にはいる！

| 宝物
(たからもの) | 手に入る場所
地下迷宮でもか手に入らない宝物 | | | | | | | | | 地下迷宮 | その他 | | | |
|---------------|---------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|------|-------|-------|----|----------|
| | レベル
1 | レベル
2 | レベル
3 | レベル
4 | レベル
5 | レベル
6 | レベル
7 | レベル
8 | レベル
9 | | おじいさん | おばあさん | 商人 | 敵が落とす |
| ハート | | | | | | | | | | ○ | | | ○ | 妖精 |
| 命のうつわ | | | | | | | | | | ○ | | | | P-6にある |
| 妖精 | | | | | | | | | | ○ | | | | ○ |
| 時計 | | | | | | | | | | ○ | | | | ○ |
| ルビー | | | | | | | | | | ○ | | | | ○ |
| 命の水 | | | | | | | | | | | | | | |
| 手紙 | | | | | | | | | | | | ○ | | |
| エサ | | | | | | | | | | | | | | |
| 剣(3種類) | | | | | | | | | | | | ○ | | |
| マジカルシールド | | | | | | | | | | | | | | |
| ブーメラン | ○ | | | | | | | | | | | | | |
| マジカルブーメラン | | ○ | | | | | | | | | | | | |
| パワダン | | | | | | | | | | ○ | | | ○ | ○ |
| 弓 | ○ | | | | | | | | | | | | | |
| 矢 | | | | | | | | | | | | | ○ | |
| 銀の矢 | | | | | | | | | | | | | | |
| ローソク(青) | | | | | | | | | | | | | ○ | |
| ローソク(赤) | | | | | | | | | | | | | | |
| 指輪(青) | | | | | | | | | | | | | ○ | |
| 指輪(赤) | | | | | | | | | | | | | | |
| パワーブレスレット | | | | | | | | | | | | | | |
| 笛 | | | | | | | | | | | | | | E-3アモスの下 |
| イカダ | | | ○ | | | | | | | | | | | |
| ハシゴ | | | | ○ | | | | | | | | | | |
| マジカルロッド | | | | | | | ○ | | | | | | | |
| パイプ | | | | | | | | ○ | | | | | | |
| キー | | | | | | | | | | ○ | | | ○ | |
| マジカルキー | | | | | | | | | ○ | | | | | |
| 地図 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | | |
| コンパス | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | | |
| トライフォース | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | | |

てき たからもの
この敵にはこの宝物がきく！

| 宝物(たからもの)
敵(てき) | 剣
(けん) | バクダ
ン | ブーメ
ラン | ローソ
ク | エサ | 弓矢
(ゆみや) | マジカ
ルロッド | シール
ド | マジカ
ルシール
ド |
|--------------------|-----------|----------|-----------|----------|----|-------------|-------------|----------|------------------|
| テクタイト | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| オクタロック | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | / | ○ |
| リーパー | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| ビーハット | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| モリブリン | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| アモス | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| ギーニ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| ライネル | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | × | ○ |
| ソーラ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | × | ○ |
| 岩(いわ) | × | × | × | × | × | × | × | / | / |
| キース | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| スタルフォス | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| ゲル | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| ゴーリア | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ウォールマスター | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| アクオメンタス | ○ | ○ | × | × | × | ○ | ○ | × | ○ |
| ローブ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| モルドアーム | ○ | ○ | × | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| ドドンゴ | ※ | ○ | × | × | × | × | × | / | / |
| ソル | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| タートナック | ○ | ○ | × | × | × | × | ○ | / | / |
| テストタート | ○ | ○ | × | × | × | ○ | ○ | × | ○ |
| パイア | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | / | / |
| ライクライク | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| グリオーク | ○ | × | × | × | × | × | ○ | × | × |
| ギブド | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| ボルスボイス | ○ | × | × | × | × | × | ○ | / | / |
| テグドガ | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | / | / |
| ウィズローブ | ○ | ○ | × | × | × | × | ○ | × | ○ |
| ゴーマ | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | × | × |
| ラネモーラ | ○ | ○ | × | ○ | × | ○ | ○ | / | / |
| パタラ | ○ | × | × | × | × | × | × | / | / |
| ガノン | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | × | × |
| トラップ | × | × | × | × | × | × | × | / | / |
| 石像(せきぞう) | × | × | × | × | × | × | × | × | ○ |
| バブル | × | × | × | × | × | × | × | / | / |

※注・ドドンゴへの剣の効果については21ページ参照



フタバ出版

セルタの伝説

完結篇

裏ワザ大全集別巻

23

二見書房

裏ワザ大全集



二見書房

本書へのお問い合わせはハガキにて二見書房編集部まで（他の方法はご遠慮ください）

ファミリーコンピュータ™

裏ワザ大全集

完結篇

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



全地上エリア・地下迷宮の攻略
マップ付き！ 不思議・おもしろ
ワザも満載！

定価350円

地上の謎や地下迷宮の
攻略法がひと目でわかる！

©NINTENDO 1986 ファミリーコンピュータ™ は任天堂の商標です

決定版

地下迷宮は、どこに隠されているか？ 大魔王ガノンの居場所は？『挑戦篇』につづく、この『完結篇』で、それらの謎がじよじよに解きあかされる。主人公のリンクの装備をいっそう強力にする宝物や、地上にある隠れ洞くつなどがひと目でわかるぞ！ 大魔王ガノンとの対決の時は近い！ キミはハイラルの勇士になれるか!?



構成／編集／撮影／RU・レディ
カバーデザイン／田中保次
本文レイアウト／川田 博
本文イラスト／有賀道治 向井三義
マップ制作／テングラフィス